



Handbuch

# Autodesk Inventor Aufbau 2025



Leseprobe

**mensch**  **maschine**  
Software

Dieses Werk ist urheberrechtlich geschützt.

Alle Rechte, auch die der Übersetzung, des Nachdrucks und der Vervielfältigung dieses Handbuches oder von Teilen daraus, sind dem Herausgeber vorbehalten. Kein Teil dieser Arbeit darf in irgendeiner Form (Druck, Fotokopie, Mikrofilm oder einem anderen Verfahren) ohne schriftliche Genehmigung der Mensch und Maschine Deutschland GmbH reproduziert oder unter Verwendung elektronischer Systeme verarbeitet, vervielfältigt oder verbreitet werden.

Copyright © 2024 by Mensch und Maschine Deutschland GmbH  
Argelsrieder Feld 5 | D-82234 Wessling | Telefon:+49(0)8153/933-0

## **Hinweis**

Die Übungsdateien zum Handbuch finden Sie unter  
<https://www.mum.de/inventordata>.



# Inhaltsverzeichnis

<b>Kapitel 1</b>	<b>11</b>
<b>1 Bauteilkonstruktion über Parameterwerte</b>	<b>11</b>
1.1 Modellparameter	12
1.2 Benutzerparameter	19
1.2.1 Numerischer Parameter	19
1.2.2 Textparameter	20
1.2.3 Wahr/Falsch Parameter	20
1.3 Bauteilübergreifende Parameter	23
1.3.1 Excel Verknüpfung	23
1.3.2 Bauteilverknüpfung	25
1.3.3 Parameter im Texteditor verwenden	27
<b>Kapitel 2</b>	<b>29</b>
<b>2 Variantenkonstruktion über iLogic Parameter</b>	<b>29</b>
2.1 Regel hinzufügen	30
2.2 iLogic-Browser	31
2.3 Formular hinzufügen	33
2.4 Ereignisauslöser	37
2.5 iTrigger	38
2.6 Alle Regeln neu generieren	38
2.7 Alle Regeln löschen	39
2.8 iLogic-Konstruktionskopie	54
<b>Kapitel 3</b>	<b>59</b>
<b>3 Arbeiten mit iFeatures (Katalogteilen)</b>	<b>59</b>
3.1 iFeature extrahieren	59
3.2 iFeature einfügen	65
3.3 Eingefügte iFeatures nachträglich bearbeiten	69
3.4 Bearbeiten der iFeature - Datei	71
3.4.1 iFeature bearbeiten	71
3.4.2 Katalog anzeigen	72
3.4.3 iFeature Generierungstabelle	73
3.4.4 Browsersymbol ändern	75
3.5 iFeature aus einem iPart erstellen	77

<b>Kapitel 4</b>	<b>81</b>
<b>4 Erstellen von iPart Teilefamilien.....</b>	<b>81</b>
4.1 Erstellen von Standard iParts .....	81
4.2 Erstellen von Benutzer iParts .....	97
<b>Kapitel 5</b>	<b>101</b>
<b>5 Erstellen von iAssemblies .....</b>	<b>101</b>
5.1 Erstellen von iAssemblies .....	103
<b>Kapitel 6</b>	<b>117</b>
<b>6 iCopy .....</b>	<b>117</b>
<b>Kapitel 7</b>	<b>137</b>
<b>7 Erstellen von benannten Darstellungen.....</b>	<b>137</b>
7.1 Erstellen von Konstruktionsansichten.....	137
7.1.1 Konstruktionsansichten in 2D-Zeichnungsableitungen.....	142
7.1.2 Konstruktionsansichten bearbeiten .....	144
7.2 Erstellen von Positionsdarstellungen .....	146
7.2.1 Positionsdarstellungen mit Baugruppenabhängigkeiten.....	146
7.2.2 Positionsansichten in übergeordneten Baugruppen.....	150
7.2.3 Positionsdarstellungen mit Komponentenanordnungen .....	153
7.2.4 Positionsansichten in 2D-Zeichnungsableitungen.....	156
7.3 Flexible Baugruppen .....	159
7.4 Erstellen von Modellzuständen .....	161
7.4.1 Neues Ersatzobjekt .....	166
7.4.2 Modellzustände in 2D-Zeichnungsableitungen .....	183
7.5 Der Befehl Öffnen in Verbindung mit abgsp. Darstellungen .....	184

<b>Kapitel 8</b>	<b>187</b>
<b>8 Erstellen von iMates</b>	<b>187</b>
8.1 Erstellen von iMates	187
8.2 Sichtbarkeitssteuerung von iMates	196
8.3 Erstellen von Zusammengesetzten iMates	197
8.4 Umwandeln von Zusammenbauabhängigkeiten in iMates	203
<b>Kapitel 9</b>	<b>207</b>
<b>9 Adaptive Konstruktion</b>	<b>207</b>
9.1 Adaptive Zusammenbaukonstruktion	207
9.2 Adaptive Bauteilkonstruktion	216
9.3 Adaptive Layouts (Skizzen)	223
9.4 Bewegungsadaptivität	228
<b>Kapitel 10</b>	<b>237</b>
<b>10 Erstellen von Blechteilen</b>	<b>237</b>
10.1 Blechstandards	237
10.1.1 Blechregel	238
10.1.2 Materialstil	242
10.1.3 Abwicklungsregel	251
10.2 Blechvorlagendatei voreinstellen	258
10.3 Anzeigeeinstellungen im Browser für Blechteile	259
10.4 Fläche	261
10.5 Konturlasche	263
10.6 Konturrolle	266
10.7 Lasche	268
10.8 Übergangslasche	282
10.9 Falz	284
10.10 Falten	286
10.11 Biegung	288
10.12 Eckverbindung	291
10.13 Ausschneiden	293
10.14 Eckenrundung	296
10.15 Eckfase	297

<b>10.16</b>	<b>Auftrennung</b> .....	<b>298</b>
<b>10.17</b>	<b>Abwickeln</b> .....	<b>301</b>
<b>10.18</b>	<b>Zurückfalten</b> .....	<b>302</b>
<b>10.19</b>	<b>Rechteckige Anordnung</b> .....	<b>304</b>
<b>10.20</b>	<b>Runde Anordnung</b> .....	<b>310</b>
<b>10.21</b>	<b>Skizzenbasierte Anordnung</b> .....	<b>318</b>
<b>10.22</b>	<b>Abwicklung projizieren</b> .....	<b>321</b>
<b>10.23</b>	<b>Stanzwerkzeug</b> .....	<b>323</b>
10.23.1	Erstellung eigener Stanzkonturen .....	327
<b>10.24</b>	<b>A-Seite definieren</b> .....	<b>329</b>
<b>10.25</b>	<b>Abwicklung</b> .....	<b>330</b>
10.25.1	Biegungsreihenfolge .....	336
10.25.2	In Abwicklung kopieren .....	337
<b>10.26</b>	<b>Weitere Befehle im Blechmodellierer</b> .....	<b>339</b>
<b>10.27</b>	<b>Abstandswerte ermitteln</b> .....	<b>340</b>
<b>10.28</b>	<b>2D-Zeichnungsableitungen von Blechteilen</b> .....	<b>342</b>
10.28.1	Erstansicht erstellen.....	342

## **Kapitel 11** **351**

<b>11</b>	<b>Schweißteilkonstruktion</b> .....	<b>351</b>
<b>11.1</b>	<b>Vorbereitungen</b> .....	<b>355</b>
11.1.1	Bearbeitung der Vorbereitungselemente .....	357
<b>11.2</b>	<b>Schweißnähte</b> .....	<b>358</b>
11.2.1	Kehlnaht .....	359
11.2.2	Dekorative Schweißnaht.....	364
11.2.3	Füllnaht .....	366
11.2.4	Schweißsymbol .....	375
11.2.5	Schweißnähte (Seitenansicht) .....	377
11.2.6	Schweißnahtbericht .....	378
11.2.7	Bearbeitung der Schweißnähte.....	379
<b>11.3</b>	<b>Bearbeitung</b> .....	<b>380</b>
11.3.1	Bearbeitung der Bearbeitungselemente.....	382
<b>11.4</b>	<b>Sichtbarkeitssteuerung der Schweißelemente</b> .....	<b>384</b>
<b>11.5</b>	<b>2D - Zeichnungsableitungen von Schweißkonstruktionen</b> .....	<b>385</b>
11.5.1	Erstansicht erstellen .....	385
11.5.2	2D – Zeichnungsableitung als Baugruppe .....	386
11.5.3	2D – Zeichnungsableitung mit Vorbereitungen .....	386
11.5.4	2D – Zeichnungsableitung mit Schweißnähten .....	387
11.5.5	2D – Zeichnungsableitung als Bearbeitung.....	389
<b>11.6</b>	<b>Erstellen von Stücklisten</b> .....	<b>391</b>

## **Kapitel 12** **395**

<b>12</b>	<b>Gestell Generator.....</b>	<b>395</b>
<b>12.1</b>	<b>Erstellungs- und Bearbeitungsbefehle im Gestell-Generator.....</b>	<b>399</b>
12.1.1	Gestell einfügen .....	399
12.1.2	Gestell ändern .....	410
12.1.3	Wiederverwenden.....	411
12.1.4	Wiederverwendung ändern.....	412
12.1.5	Endstopfen einfügen.....	414
12.1.6	Eckverbindung.....	418
12.1.7	Gehrung .....	419
12.1.8	Stutzen und auf Fläche dehnen .....	421
12.1.9	Gestell- Profilelemente verlängern/kürzen .....	422
12.1.10	Gestell- Profilelemente nutzen .....	423
12.1.11	Darstellungen der Enden entfernen.....	425
12.1.12	Gestell- Profilelemente Informationen .....	426
12.1.13	Aktualisieren .....	426
<b>12.2</b>	<b>Erstellen eines Gestells über ein Masterbauteil.....</b>	<b>427</b>
<b>12.3</b>	<b>Erstellen eigener Profile .....</b>	<b>432</b>

## **Kapitel 13** **443**

<b>13</b>	<b>Inventor Studio .....</b>	<b>443</b>
13.1	Studio-Beleuchtungsstile definieren .....	444
13.2	Beleuchtungsstile bearbeiten .....	453
13.3	Komponentenspezifische Beleuchtung.....	457
13.4	Kamerapositionen für Einzelbilder einrichten.....	459
13.5	Oberflächenstile zuordnen .....	462
13.6	Rendern von Einzelbildern .....	464
13.7	Letztes Bild anzeigen.....	468
13.8	Animationsablaufprogramm.....	469
13.9	Kamerapositionen für Videosequenzen einrichten .....	472
13.10	Kamera animieren .....	475
13.11	Komponenten animieren .....	479
13.12	Abhängigkeiten animieren .....	481
13.13	Fade animieren.....	483
13.14	Parameter animieren.....	484
13.15	Licht animieren .....	487
13.16	Positionsdarstellungen animieren.....	488
13.17	Animation rendern .....	490
13.18	Videoersteller .....	493
13.19	Inventor Studio beenden .....	495



## **Kapitel 14** **497**

<b>14</b>	<b>Erstellen von firmenspezifischen Vorlagen</b>	<b>497</b>
14.1	Erstellen von Vorlagendateien	497
14.2	Zeichnungsressourcen	502
14.2.1	Zeichnungsrahmen erstellen	504
14.2.2	Schriftfelder definieren	511
14.2.3	Erstellen eines Blattformats	517
14.2.4	Skizzensymbole erstellen	520
14.2.5	Skizzensymbolbibliothek	525
14.2.6	Skizzensymbol einfügen	527
14.2.7	AutoCAD Blöcke	528
14.3	Übertragungsassistent für Zeichnungsressourcen 2025	531

## **Kapitel 15** **537**

<b>15</b>	<b>Stilbearbeitung in der 2D-Zeichnungsableitung</b>	<b>537</b>
15.1	Stil- und Normen-Editor	540
15.1.1	Bemaßungsstile	541
15.1.2	Textstile	546
15.1.3	Tabelle	548
15.1.4	Mittelpunktmarkierungen	548
15.1.5	Revisionstabelle	549
15.1.6	Bezugsstelle	550
15.1.7	Form- und Lagetoleranzen	550
15.1.8	Schraffur	551
15.1.9	Bohrungstabelle	551
15.1.10	ID	552
15.1.11	Layer	552
15.1.12	Führungslinie	553
15.1.13	Objektvorgaben	553
15.1.14	Oberflächenbeschaffenheit	554
15.1.15	Ansichtsanmerkung	555
15.1.16	Schweißsymbol	556
15.1.17	Schweißnaht	556
15.1.18	Positionsnummern	557
15.1.19	Bauteilliste	561
15.2	Stile aktualisieren	571
15.3	Stile in Stilbibliothek speichern	572
15.3.1	Einzelne Stile speichern	572
15.3.2	Mehrere Stile Speichern	573
15.4	Stile löschen ( Bereinigen)	574
15.5	Stile exportieren und importieren	575
15.5.1	Stil exportieren	575
15.5.2	Stil importieren	576

<b>15.6</b>	<b>Stilbibliotheksmanager 2025</b> .....	<b>577</b>
15.6.1	Stile kopieren.....	577
15.6.2	Stile umbenennen.....	579
15.6.3	Stile löschen.....	579
<b>Kapitel 16</b>		<b>581</b>
<b>16</b>	<b>Materialien</b> .....	<b>581</b>
16.1	Materialbibliothek.....	581
16.2	Erstellen eigener Texturen.....	591
16.3	Materialstile aus früheren Inventor Versionen importieren.....	592
<b>Kapitel 17</b>		<b>595</b>
<b>17</b>	<b>Zusatzmodule</b> .....	<b>595</b>
17.1	Autodesk Inventor Konstruktionsassistent.....	595
17.1.1	Ersetzen von Bauteilen.....	596
17.1.2	Teileverwendungsnachweis.....	599
17.1.3	Umbenennen von Bauteilen oder Baugruppen.....	602
17.1.4	Anzeige von Inventor – Dateien.....	603
17.1.5	Suchen von Dateien.....	605
17.1.6	Protokolle.....	606
17.1.7	Konstruktionseigenschaften.....	608
17.2	Pack and Go.....	611
17.3	Aufgabenplanung.....	614
<b>Kapitel 18</b>		<b>619</b>
<b>18</b>	<b>Datenaustausch</b> .....	<b>619</b>
18.1	2D-AutoCAD-Dateien öffnen.....	619
18.2	2D-AutoCAD-Dateien importieren.....	621
18.3	Weitere Dateiformate einlesen.....	626
18.3.1	STL-Format importieren.....	627
18.3.2	IGES-Format importieren.....	628
18.3.3	STEP-Format importieren.....	636
18.3.4	SAT-Format importieren.....	636
18.3.5	CAD-Dateien importieren.....	637

<b>18.4</b>	<b>2D-AutoCAD-Dateien exportieren .....</b>	<b>641</b>
18.4.1	Erstellen von AutoCAD DWG-Dateien .....	642
18.4.2	Erstellen von DXF-Dateien .....	647
18.4.3	Erstellen von BMP-Dateien.....	648
18.4.4	Erstellen von 2D PDF-Dateien.....	649
18.4.5	Erstellen von 2D DWF/DWFX Dateien.....	650
<b>18.5</b>	<b>3D-Bauteile / -Baugruppen exportieren .....</b>	<b>655</b>
18.5.1	Erstellen von AutoCAD DWG-Dateien .....	657
18.5.2	Erstellen von IGES-Dateien .....	658
18.5.3	Erstellen von STEP-Dateien .....	659
18.5.4	Erstellen von SAT-Dateien .....	660
18.5.5	Erstellen von STL-Dateien .....	661
18.5.6	Erstellen von OBJ-Dateien .....	661
18.5.7	Erstellen von BMP-Dateien.....	662
18.5.8	Erstellen von 3D DWF-Dateien.....	663
18.5.9	Erstellen von 3D PDF-Dateien.....	667
18.5.10	Erstellen von JT-Dateien .....	670
18.5.11	Erstellen von Parasolid-Binärdateien x_b.....	671
18.5.12	Erstellen von Parasolid-Textdateien x_t.....	671
18.5.13	Erstellen von Pro/Engineer Granite-Dateien.....	672
18.5.14	Erstellen von Pro/Engineer Neutral-Dateien .....	672

## **Kapitel 19 675**

<b>19</b>	<b>Anpassen der Benutzeroberfläche .....</b>	<b>675</b>
<b>19.1</b>	<b>Benutzerdefinierte Multifunktionsleistengruppe erstellen.....</b>	<b>676</b>
19.1.1	Benutzereinstellungen exportieren .....	679
19.1.2	Multifunktionsleiste zurücksetzen .....	680
19.1.3	Benutzerdefinierte Multifunktionsgruppen importieren .....	681
<b>19.2</b>	<b>Erstellen von Tastaturkürzeln .....</b>	<b>682</b>
19.2.1	Benutzereinstellungen exportieren .....	684
19.2.2	Tastaturkürzel zurücksetzen .....	685
<b>19.3</b>	<b>Minimenü .....</b>	<b>686</b>
19.3.1	Minimenü anpassen .....	688
19.3.2	Benutzereinstellungen exportieren .....	691
19.3.3	Minimenü zurücksetzen .....	692
<b>19.4</b>	<b>Benutzereinstellungen importieren .....</b>	<b>693</b>
<b>19.5</b>	<b>Einstellungen migrieren .....</b>	<b>694</b>

# Kapitel 14

## 14 Erstellen von firmenspezifischen Vorlagen

### 14.1 Erstellen von Vorlagendateien

Damit Sie firmenspezifische Einstellungen nicht jedes Mal in neuen Dateien einstellen müssen, ist es sinnvoll, eigene Vorlagendateien für die unterschiedlichen Dateitypen zu erstellen.

Wenn Sie neue Dateien erstellen, sieht der Dialog standardmäßig folgendermaßen aus.

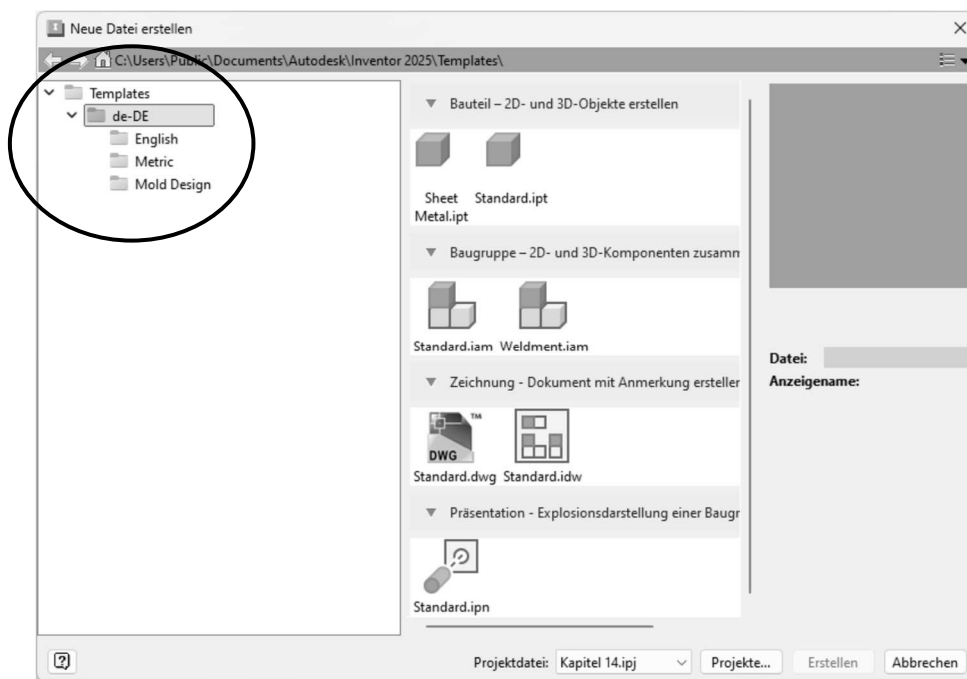


Abb.: Dialogbox **Neue Datei erstellen**

### Hinweis

Der Ordner **Mold Design** ist nur dann zur Verfügung, wenn Sie Inventor Professional installiert haben.

In den einzelnen Ordnern **Templates**, **Englisch** und **Metrisch** existieren bereits Vorlagedateien. Mit dem Befehl **Öffnen** können Sie diese vorhandenen Dateien bearbeiten und unter dem gleichen oder einem anderen Namen wieder in dasselbe Verzeichnis abspeichern.

Die Vorlagedateien befinden sich unter Windows 11 im Ordner **C:\Benutzer\Öffentlich\ÖffentlicheDokumente\Autodesk\Inventor2025\Templates**.

Eine weitere Möglichkeit firmeneigene Vorlagedateien zu erstellen ist, einen eigenen Ordner anzulegen, in dem sich die Vorlagedateien befinden.

- Öffnen Sie den Explorer und wechseln Sie in das angegebene Verzeichnis. Öffnen Sie den Ordner **Templates** und erstellen Sie einen neuen Ordner z.B. **MuM** (siehe folgende Abbildung).

Name	Änderungsdatum	Typ	Größe
de-DE	23.10.2024 09:29	Dateiordner	
<b>MuM</b>	23.10.2024 09:33	Dateiordner	
IMPORTANT - Template Files.txt	07.03.2024 05:33	Textdokument	2 KB

Abbildung zeigt den geöffneten Ordner Templates

Nachdem Sie den neuen Ordner erstellt haben, öffnen Sie den Ordner **de-DE** und wählen die Vorlagedateien, die für Ihre Firma relevant sind, aus. **Kopieren** Sie die ausgewählten Dateien in Ihren neu erstellten Ordner **MuM**.

Name	Anderungsdatum	Typ	Größe
Standard.dwg	16.10.2024 13:30	DWG-Datei	388 KB
Standard.iam	16.10.2024 13:30	Autodesk Inventor-Baugruppe	236 KB
Standard.idw	16.10.2024 13:29	Autodesk Inventor-Zeichnung	437 KB
Standard.ipn	16.10.2024 13:29	Autodesk Inventor-Präsentation	212 KB
Standard.ipt	16.10.2024 13:29	Autodesk Inventor-Bauteil	247 KB

Abbildung zeigt den geöffneten Ordner **MuM** mit den kopierten Vorlagedateien.

Wenn Sie nun über den Befehl **Neu** eine neue Datei erstellen, haben Sie im darauf erscheinenden Dialogfeld einen neuen Ordner **MuM**, in dem nur Ihre benötigten Vorlagendateien zur Verfügung sind.

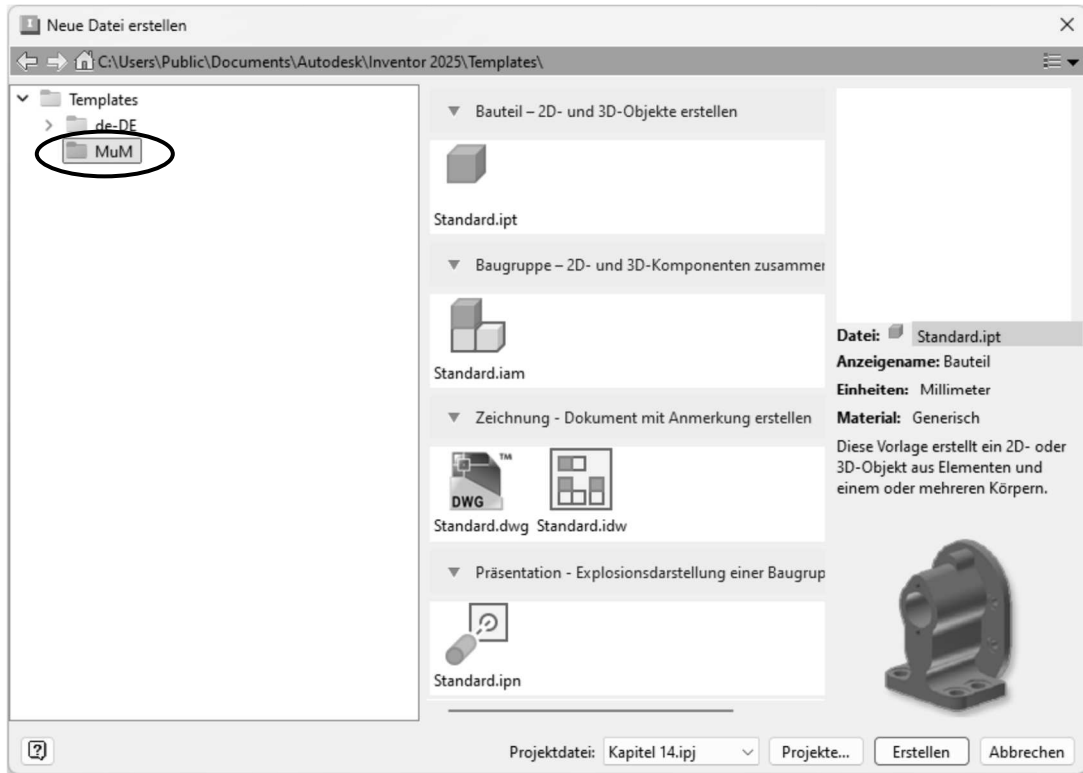


Abb.: Dialogbox **Neue Datei erstellen** mit neuem Ordner **MuM**

Diese Vorlagendateien können Sie über den Befehl **Öffnen** zur Bearbeitung öffnen. Danach stellen Sie die entsprechenden Werte (Zeichnungsrahmen, Schriftfelder usw.) ein und speichern diese Datei ab.

## Hinweis

In einer Vorlagendatei werden keine Elemente erstellt, sondern nur Hintergrundeeinstellungen wie Zeichnungsrahmen, Schriftfelder, Arbeitsblätter und Skizzensymbole.

Wenn Sie nicht an jedem Arbeitsplatz die Vorlagendateien pflegen wollen, können Sie hierfür auch die Vorlagendateien in ein Netzwerkverzeichnis ablegen. Damit auf diese Vorlagendateien zugegriffen wird, müssen Sie über das Register **Extras** in der Gruppe **Optionen** den Befehl **Anwendungsoptionen** aufrufen. Wechseln Sie dann in die Registerkarte **Datei** und geben unter dem Eintrag **Vorgabevorlagen** den Netzwerkpfad an.

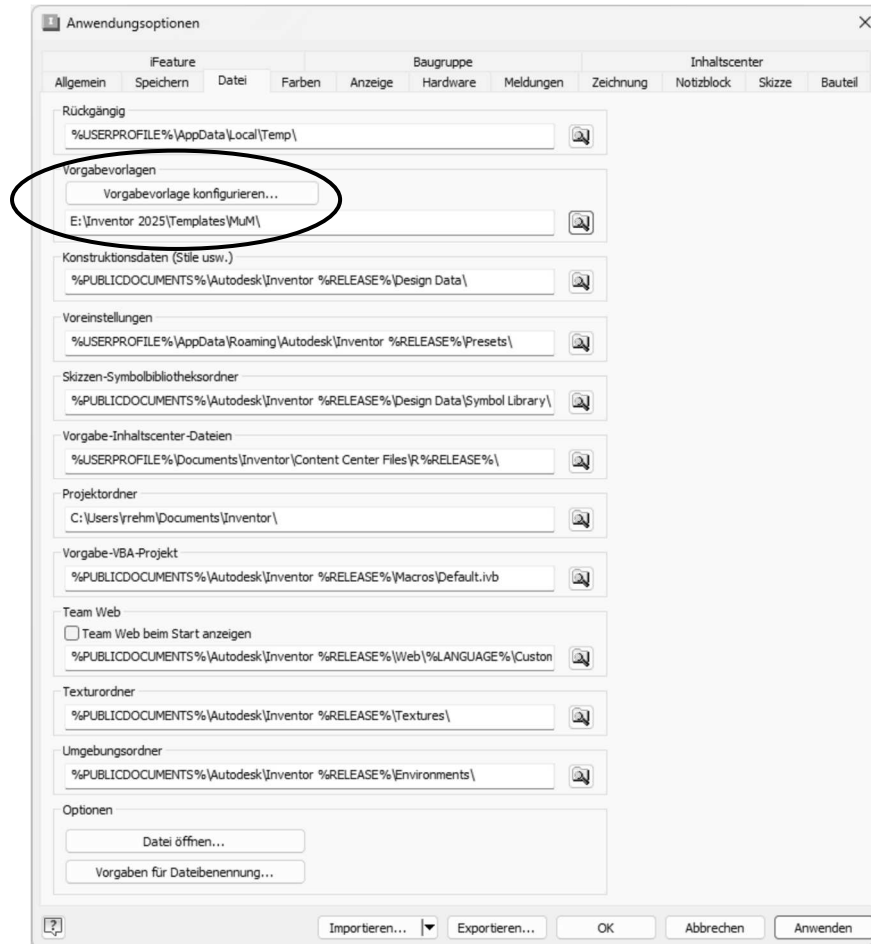


Abb.: Dialogbox **Anwendungsoptionen** Register **Datei**

Über den Schalter **Vorgabevorlage konfigurieren** öffnet sich eine weitere Dialogbox in der Sie die generelle Maßeinheit sowie das Normensystem für die Zeichnungsableitung einstellen können.

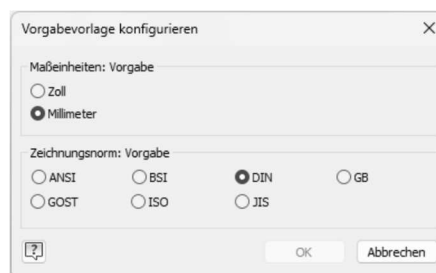


Abb.: Dialogbox **Vorgabevorlage konfigurieren**

Wenn Sie den Pfad für die Vorlagedateien geändert haben, müssen Sie Inventor neu starten. Danach erhalten Sie in der Dialogbox nur die Vorlagedateien zur Verfügung die in dem Netzwerkpfad abgelegt wurden.

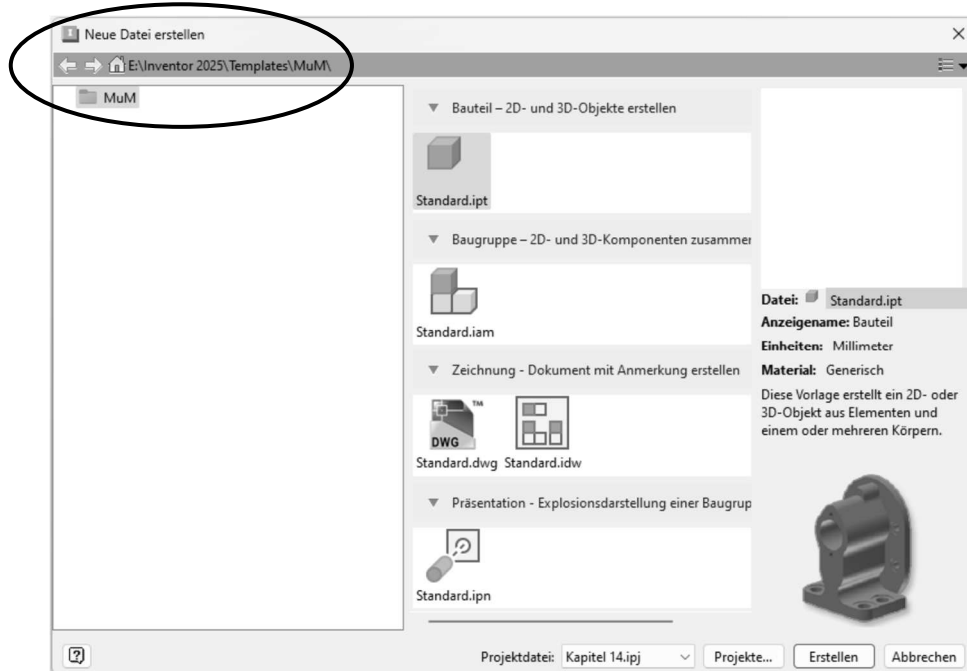


Abb.: Dialogbox **Neue Datei erstellen**

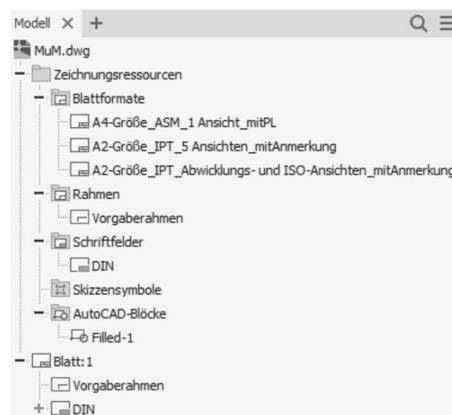


## Übung

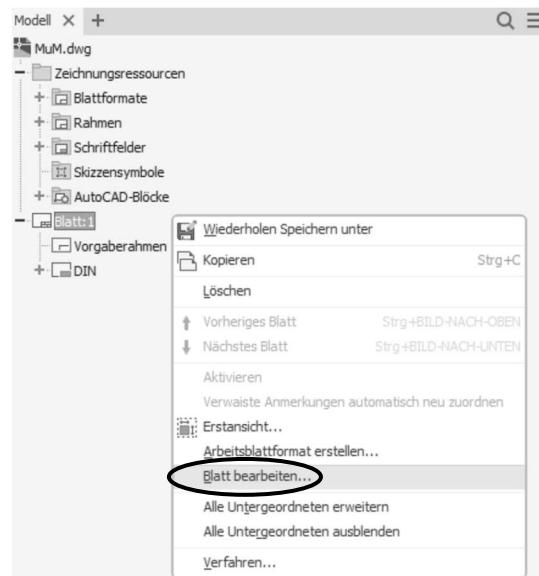
Als nächstes wird die Vorlagendatei für die 2D-Zeichnungsableitung angepasst. Öffnen Sie hierfür die kopierte Datei **Standard.dwg** aus dem Ordner **Template/MuM** und speichern diese als **MuM.dwg** in dasselbe Verzeichnis ab. Diese Datei soll nun um die Firmeneinstellungen ergänzt werden. Ebenso können Sie die Datei **Standard.idw** für die Anpassungen verwenden.

### 14.2 Zeichnungsressourcen

Im Bereich **Zeichnungsressourcen** im Browser haben Sie vordefinierte Zeichnungsrahmen, Schriftfelder, Symbole und Blattformate zur Verfügung, die Sie auch jederzeit ergänzen können.



Wenn Sie eine neue Zeichnungsdatei erstellen, wird sofort ein Blattformat angezeigt. Sie können die vorgegebene Blattgröße und Ausrichtung jederzeit nachträglich über den Browser bearbeiten. In der Vorlagendatei können Sie über den Befehl **Blatt bearbeiten** die DIN Größe vordefinieren, die Sie am häufigsten benötigen.



Nach dem Befehlsaufruf erscheint folgende Dialogbox.

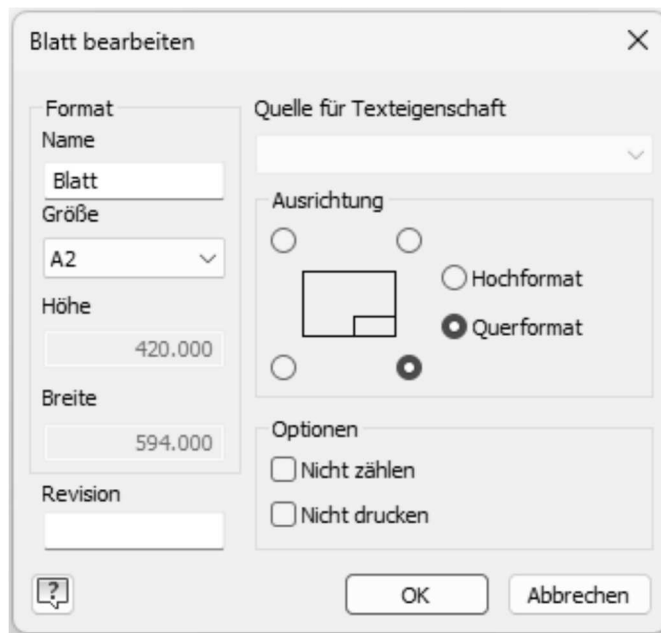


Abb.: Dialogbox **Blatt bearbeiten**

In dieser Dialogbox können Sie im Bereich **Format** den Blattnamen sowie die Blattgröße ändern. Wenn Sie im Bereich **Größe** den Eintrag **benutzerdefinierte Größe** auswählen, können Sie in den Feldern **Höhe** und **Breite** eine benutzerdefinierte Eingabe erstellen.

Im Bereich **Revision** geben Sie die Revisionsnummer des Blattes an. Wurde die Eigenschaft **Revision aktualisieren** in der Revisionsstabelle aktiviert, wird die Revisionsnummer in die Revisionsstabelle übernommen.

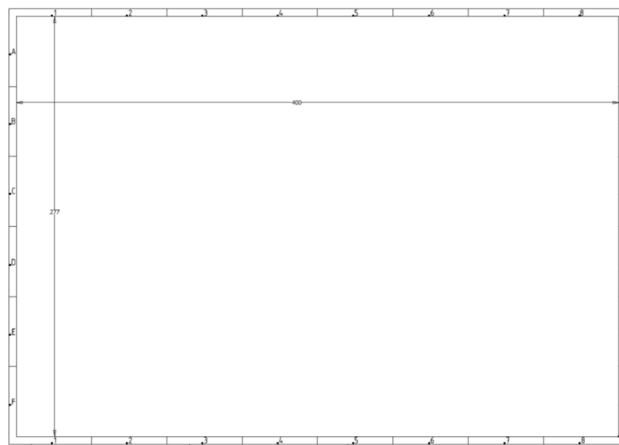
Im Bereich **Ausrichtung** geben Sie an, in welcher Ecke sich das Schriftfeld befindet und wählen zwischen Quer- und Hochformat aus.

Im Bereich **Optionen** können Sie über den Schalter **Nicht zählen** definieren, ob das ausgewählte Blatt beim Zählen der Blätter ausgeschlossen werden soll. Über den Schalter **Nicht drucken** wird das ausgewählte Blatt beim Drucken der Datei nicht berücksichtigt.

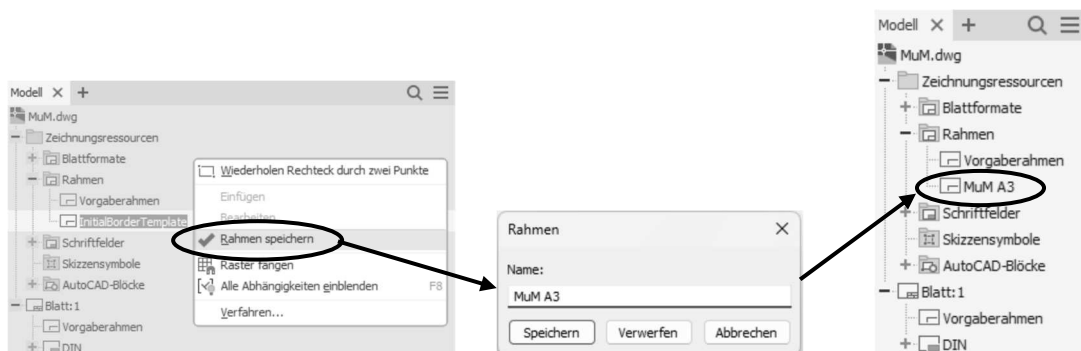
## 14.2.1 Zeichnungsrahmen erstellen

Der vorhandene Zeichnungsrahmen (Standard) ist parametrisch. Sobald Sie die Blattgröße ändern, wird sich auch der Rahmen automatisch anpassen.

Um einen benutzerdefinierten Rahmen zu erstellen, wählen Sie im Browser den Eintrag **Rahmen** aus. Rufen Sie über die rechte Maustaste das Kontextmenü auf und starten den Befehl **Neuen Rahmen definieren**. Danach wechselt Inventor in den Skizzenmodus, so dass Sie über die Zeichenbefehle, Bemaßungsbefehle und Abhängigkeiten einen neuen Zeichnungsrahmen definieren können.



Nachdem Sie den Zeichnungsrahmen erstellt haben, rufen Sie das Kontextmenü auf und starten den Befehl **Rahmen speichern**. Es erscheint folgende Dialogbox, in der Sie den neuen Namen des Zeichnungsrahmens angeben. Dieser wird dann in den Zeichnungsressourcen im Bereich **Rahmen** abgelegt.



Erstellen Sie für alle Blattformate die entsprechenden Zeichnungsrahmen und speichern diese in den Zeichnungsressourcen unter dem Eintrag **Rahmen** ab.



Um einen Zeichnungsrahmen einzufügen, wählen Sie diesen im Browser aus. Über das Kontextmenü und den Befehlen **Einfügen** und **Zeichnungsrahmen einfügen** wird der Zeichnungsrahmen positioniert. Wird der Vorgaberahmen eingefügt, erscheint eine weitere Dialogbox, in der Sie die horizontalen (Zahlenwerte) oder vertikalen (Buchstabenwerte) Zonen definieren können.

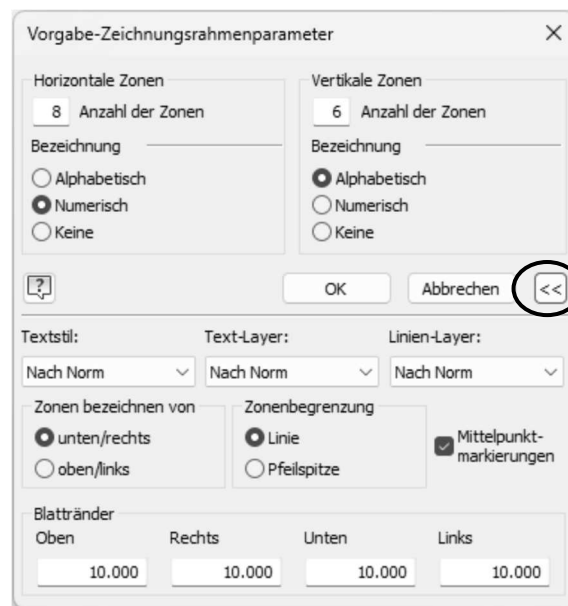


Abb.: Dialogbox **Vorgabe-Zeichnungsrahmenparameter**

## Hinweis

Damit Sie neue Zeichnungsrahmen einfügen können, sollten Sie in dem aktiven Blatt vorher den eingefügten Zeichnungsrahmen löschen.

### 14.2.1.1 Zeichnungsrahmen importieren

Wenn Sie bereits in AutoCAD oder AutoCAD Mechanical Zeichnungsrahmen erstellt haben, können Sie diese in die Vorlagendatei importieren. Über den Befehl **Öffnen** können Sie die DWG-Datei importieren. Hierzu müssen Sie über den Schalter **Optionen** angeben, dass die Zeichnung importiert werden muss.

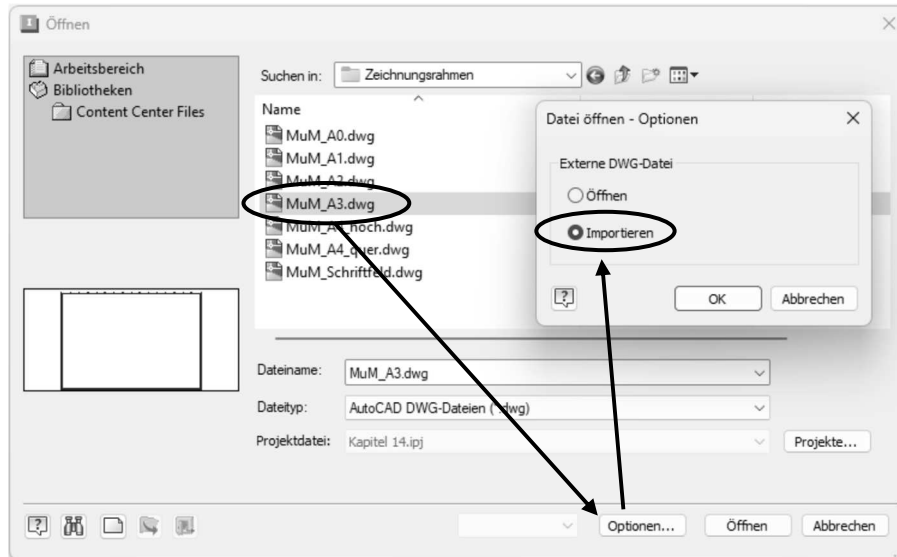


Abb.: Dialogbox **Öffnen**

Über die Schalter **OK** und **Öffnen** erhalten Sie folgende Dialogbox, in der das Programm schon analysiert hat, ob es sich bei der zu importierenden Datei um eine 2D oder 3D Zeichnung handelt.



Abb.: Dialogbox **DWG- /DXF - Dateiassistent**

Über den Schalter **Weiter** gelangen Sie in folgende Dialogbox.

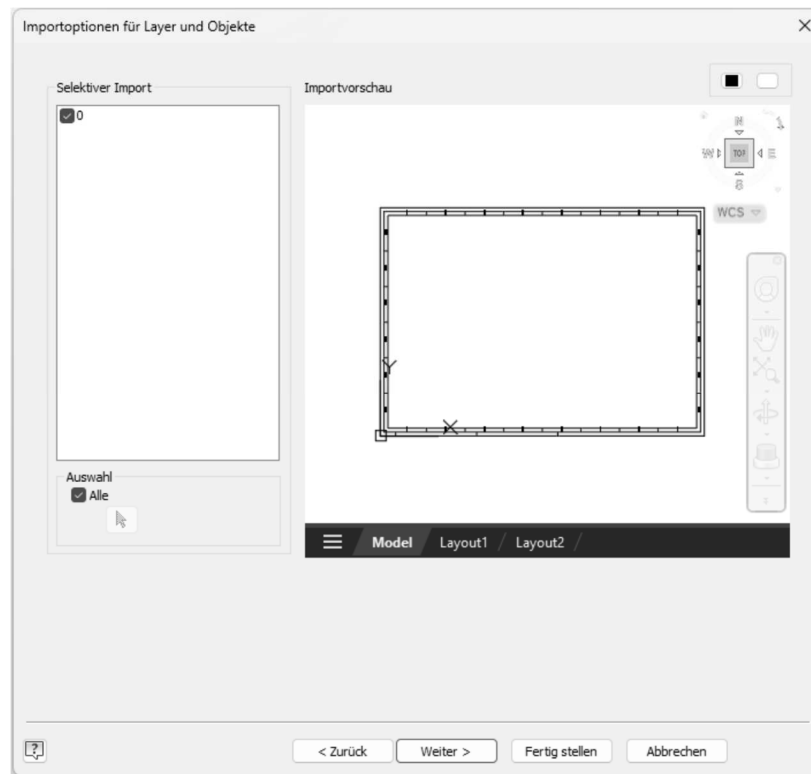




Abb.: Dialogbox **Importoptionen für Layer und Objekte**

Wählen Sie in dieser Dialogbox aus, ob der Modell- oder ein Layoutbereich eingelesen werden soll.

Im Bereich **Selektiver Import** können Sie definieren, ob alle oder nur einzelne Layer und somit auch die zugehörigen Objekte eingelesen werden.

Im Bereich **Auswahl** können Sie, nachdem der Schalter **Alle** deaktiviert wurde, über den Schalter  in der Voransicht, nur die Objekte auswählen, die importiert werden sollen. Hierbei können die ausgewählten Objekte auch auf unterschiedlichen Layern liegen.

Über die Schalter  können Sie die Hintergrundfarbe der Layouts steuern.

## Hinweis

In dem Voransichtsfenster können Sie mit dem Rad ihrer Maus auf gewohnte Art und Weise zoomen. Ebenfalls können die Zoombefehle über ein Kontextmenü aufgerufen werden.

Über den Schalter **Weiter** bekommen Sie die letzte Dialogbox, in der Sie im Bereich **Ziel für 2D-Daten** angeben, dass die Zeichnung in den Bereich **Rahmen** importiert werden soll.

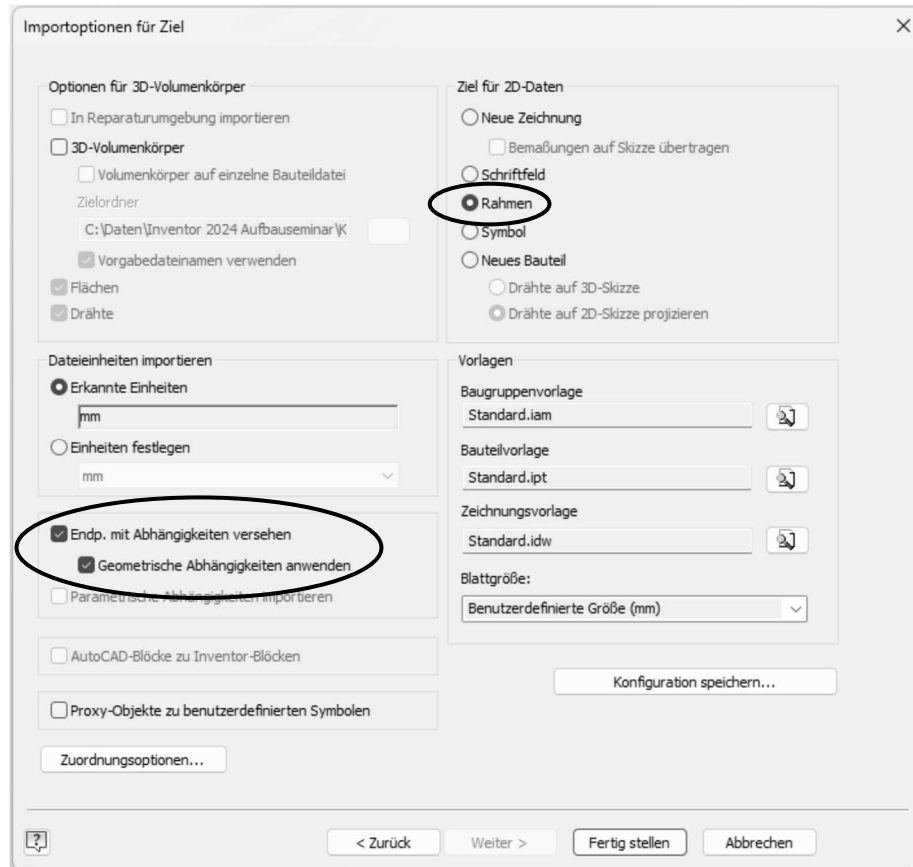
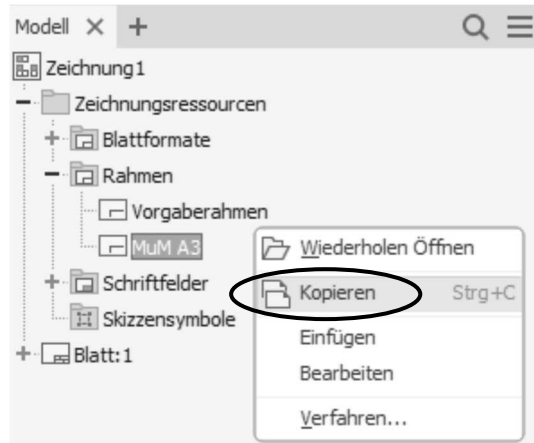


Abb.: Dialogbox **Importoptionen für Ziel**

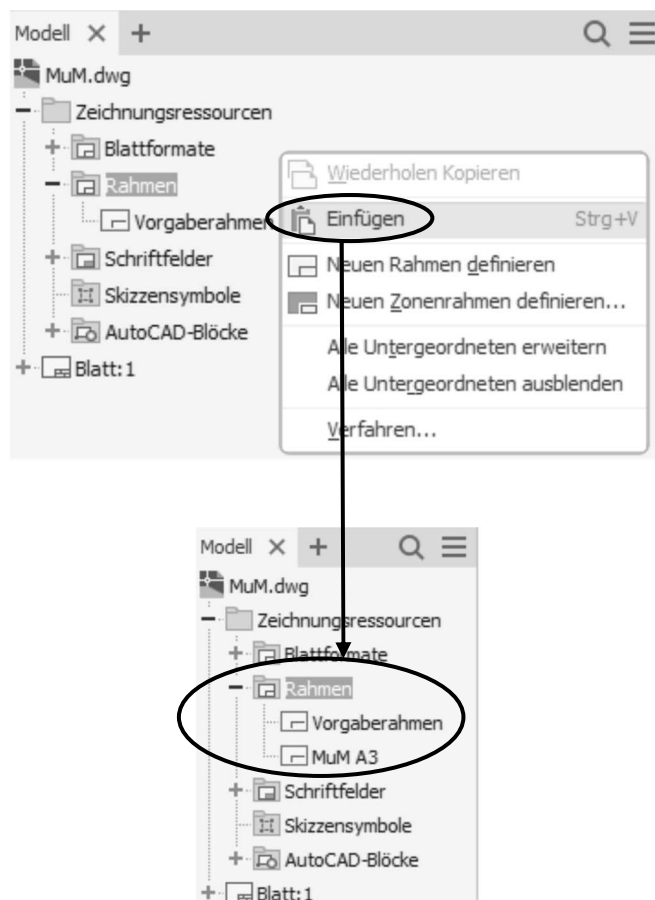
Wenn Sie die Dialogbox über den Schalter **Fertig stellen** verlassen, wird der Zeichnungsrahmen in den Bereich **Rahmen** der neuen IDW-Datei importiert. In diesem Bereich können Sie nachträglich den Namen des Rahmens umbenennen.



Kopieren Sie nun diesen Rahmen über die Zwischenablage in die Vorlagendatei. Wählen Sie hierzu den Rahmen aus und rufen über das Kontextmenü den Befehl **Kopieren** aus.



Danach wechseln Sie in die Vorlagendatei und rufen den Befehl **Einfügen** über das Kontextmenü auf dem Knotenpunkt **Rahmen** auf.

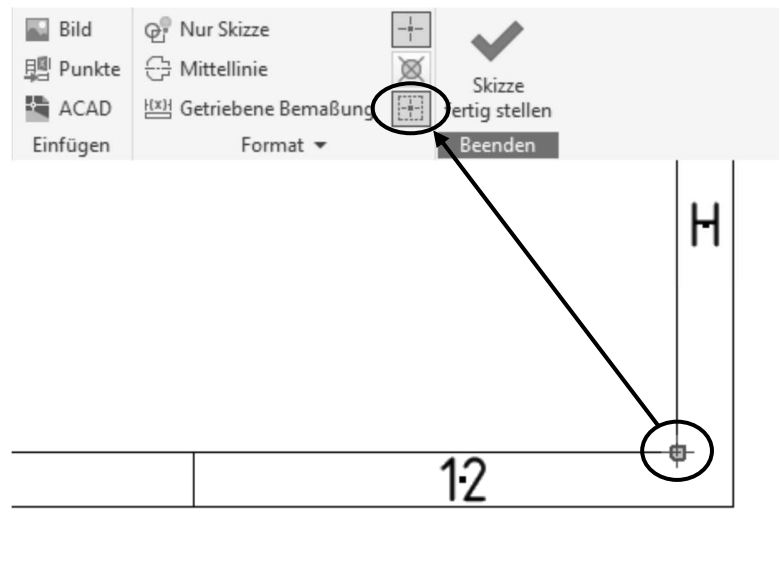




## Hinweis

Nachdem die Zeichnungsrahmen erstellt wurden, müssen diese nachträglich bearbeitet werden, damit das Schriftfeld an der richtigen Position eingefügt wird. Wählen Sie hierzu den Rahmen aus und rufen über das Kontextmenü den Befehl **Bearbeiten** auf.

Fügen Sie nun über den Befehl **Punkt** aus der Gruppe **Erstellen** einen **Mittelpunkt** hinzu. Wählen Sie diesen **Mittelpunkt** aus und aktivieren den Schalter **Einfügapunkt**. Danach beenden Sie die Bearbeitung des Zeichnungsrahmens und speichern diesen unter dem gleichen Namen ab.



Dieser Einfügapunkt müssen Sie an jedem Zeichnungsrahmen sowie der Schriftfelder angeben. Wenn Sie nun dem aktiven Blatt einen Zeichnungsrahmen und ein Schriftfeld zuweisen, wird das Schriftfeld an der richtigen Position eingefügt.

				Maßstab	Gewicht
				Werkstoff Stahl	
				Benennung Gehaeuse	
				Zeichnungsnummer	
				Blatt 1	
				1 Bl.	
				A2	
Zust.	Änderung	Datum	Name	C:\Daten\Inventor 2025 Aufbauseminar\Kapitel 14\Inventor Zeichnungen alt\Gehaeuse.ipt	
9		10		11	12