



Trainingshandbuch

Autodesk Inventor Aufbau 2021



Leseprobe

mensch  **maschine**
CAD as CAD can

Dieses Werk ist urheberrechtlich geschützt.

Alle Rechte, auch die der Übersetzung, des Nachdrucks und der Vervielfältigung von dieser Seminarunterlage oder von Teilen daraus, sind dem Herausgeber vorbehalten. Kein Teil dieser Arbeit darf in irgendeiner Form (Druck, Fotokopie, Mikrofilm oder einem anderen Verfahren) ohne schriftliche Genehmigung der Mensch und Maschine Deutschland GmbH Kirchheim / Teck reproduziert oder unter Verwendung elektronischer Systeme verarbeitet, vervielfältigt oder verbreitet werden.

Copyright © 2020 by Mensch und Maschine Deutschland GmbH
Schülestrasse 18 D-73230 Kirchheim / Teck Telefon: +49(0)7021/9348820

Hinweis

Die Übungsdateien zum Handbuch finden Sie unter
<https://www.mum.de/inventordata>.

Inhaltsverzeichnis

Kapitel 1	11
1 Bauteilkonstruktion über Parameterwerte	11
1.1 Modellparameter	12
1.2 Benutzerparameter	19
1.2.1 Numerischer Parameter	19
1.2.2 Textparameter	20
1.2.3 Wahr/Falsch Parameter	20
1.3 Bauteilübergreifende Parameter	23
1.3.1 Excel Verknüpfung	23
1.3.2 Bauteilverknüpfung	25
1.3.3 Parameter im Texteditor verwenden	27
Kapitel 2	29
2 Variantenkonstruktion über iLogic Parameter	29
2.1 Regel hinzufügen	30
2.2 iLogic-Browser	31
2.3 Formular hinzufügen	33
2.4 Ereignisauslöser	37
2.5 iTrigger	38
2.6 Alle Regeln neu generieren	38
2.7 Alle Regeln löschen	39
2.8 Kopieren von Konstruktionen mit iLogic Regeln	54
Kapitel 3	59
3 Arbeiten mit iFeatures (Katalogteilen)	59
3.1 iFeature extrahieren	59
3.2 iFeature einfügen	65
3.3 Eingefügte iFeatures nachträglich bearbeiten	69
3.4 Bearbeiten der iFeature - Datei	71
3.4.1 iFeature bearbeiten	71
3.4.2 Katalog anzeigen	72
3.4.3 iFeature Generierungstabelle	73
3.4.4 Browsersymbol ändern	75
3.5 iFeature aus einem iPart erstellen	77

Kapitel 4	81
4 Erstellen von iPart Teilefamilien	81
4.1 Erzeugen von Standard iParts	81
4.2 Erstellen von Benutzer iParts	97
Kapitel 5	101
5 Erstellen von iAssemblies	101
5.1 Erzeugen von iAssemblies	103
Kapitel 6	117
6 iCopy	117
Kapitel 7	137
7 Erstellen von benannten Darstellungen	137
7.1 Erstellen von Konstruktionsansichten.....	137
7.1.1 Konstruktionsansichten in 2D-Zeichnungsableitungen.....	142
7.1.2 Konstruktionsansichten bearbeiten	144
7.2 Erstellen von Positionsdarstellungen	146
7.2.1 Positionsdarstellungen mit Baugruppenabhängigkeiten.....	146
7.2.2 Positionsansichten in übergeordneten Baugruppen.....	150
7.2.3 Positionsdarstellungen mit Komponentenanordnungen	153
7.2.4 Positionsansichten in 2D-Zeichnungsableitungen.....	156
7.3 Flexible Baugruppen	159
7.4 Erstellen von Detailgenauigkeiten.....	161
7.4.1 Neues Ersatzobjekt	164
7.4.2 Detailgenauigkeitsansicht in 2D-Zeichnungsableitungen	177
7.5 Der Befehl Öffnen in Verbindung mit abgesp. Darstellungen	178

Kapitel 8	181
8 Erstellen von iMates	181
8.1 Erzeugen von iMates	181
8.2 Sichtbarkeitssteuerung von iMates.....	190
8.3 Erstellen von Zusammengesetzten iMates	191
8.4 Umwandeln von Zusammenbauabhängigkeiten in iMates	197
Kapitel 9	201
9 Adaptive Konstruktion	201
9.1 Adaptive Zusammenbaukonstruktion	201
9.2 Adaptive Bauteilkonstruktion	210
9.3 Adaptive Layouts (Skizzen)	217
9.4 Bewegungsadaptivität.....	222
Kapitel 10	231
10 Erstellen von Blechteilen	231
10.1 Blechstandards	231
10.1.1 Blechregel	232
10.1.2 Materialstil	236
10.1.3 Abwicklungsregel.....	245
10.2 Fläche	252
10.3 Konturlasche	254
10.4 Konturrolle	257
10.5 Lasche	259
10.6 Übergangslasche	265
10.7 Falz	267
10.8 Falten	269
10.9 Biegung	271
10.10 Eckverbindung	274
10.11 Ausschneiden (Ausklinkung)	276
10.12 Eckenrundung	279
10.13 Eckfase	280

10.14	Auftrennung	281
10.15	Abwickeln	284
10.16	Zurückfalten	285
10.17	Rechteckige Anordnung	287
10.18	Runde Anordnung	290
10.19	Skizzenbasierte Anordnung	295
10.20	Abwicklung projizieren	298
10.21	Stanzwerkzeug	300
10.21.1	Erstellung eigener Stanzkonturen	303
10.22	A-Seite definieren	305
10.23	Abwicklung	306
10.23.1	Biegungsreihenfolge	312
10.23.2	In Abwicklung kopieren	313
10.24	Weitere Befehle im Blechmodellierer	315
10.25	Abstandswerte ermitteln	316
10.26	2D-Zeichnungsableitungen von Blechteilen	318
10.26.1	Erstansicht erstellen.....	318

Kapitel 11 **327**

11	Schweißteilkonstruktion	327
11.1	Vorbereitungen	331
11.1.1	Bearbeitung der Vorbereitungselemente	333
11.2	Schweißnähte	334
11.2.1	Kehlnaht	335
11.2.2	Dekorative Schweißnaht.....	340
11.2.3	Füllnaht	342
11.2.4	Schweißsymbol	351
11.2.5	Schweißnähte (Seitenansicht)	353
11.2.6	Schweißnahtbericht	354
11.2.7	Bearbeitung der Schweißnähte.....	355
11.3	Bearbeitung	356
11.3.1	Bearbeitung der Bearbeitungselemente.....	358
11.4	Sichtbarkeitssteuerung der Schweißelemente	360
11.5	2D - Zeichnungsableitungen von Schweißkonstruktionen	361
11.5.1	Erstansicht erstellen	361
11.5.2	2D – Zeichnungsableitung als Baugruppe	362
11.5.3	2D – Zeichnungsableitung mit Vorbereitungen	362
11.5.4	2D – Zeichnungsableitung mit Schweißnähten	363
11.5.5	2D – Zeichnungsableitung als Bearbeitung.....	365
11.6	Erstellen von Stücklisten	367

Kapitel 12 **371**

12 Gestell Generator.....	371
12.1 Erstellungs- und Bearbeitungsbefehle im Gestell-Generator.....	375
12.1.1 Gestell einfügen	375
12.1.2 Gestell ändern	386
12.1.3 Wiederverwenden.....	387
12.1.4 Wiederverwendung ändern.....	388
12.1.5 Endstopfen einfügen.....	390
12.1.6 Eckverbindung.....	394
12.1.7 Gehrung	395
12.1.8 Stutzen und auf Fläche dehnen	397
12.1.9 Gestell- Profilelemente verlängern/kürzen	398
12.1.10 Gestell- Profilelemente nutzen	399
12.1.11 Darstellungen der Enden entfernen.....	401
12.1.12 Gestell- Profilelemente Informationen	402
12.1.13 Aktualisieren	402
12.2 Erstellen eines Gestells über ein Masterbauteil	403
12.3 Erstellen eigener Profile.....	408

Kapitel 13 **419**

13 Inventor Studio	419
13.1 Studio-Beleuchtungsstile definieren.....	420
13.2 Beleuchtungsstile bearbeiten.....	429
13.3 Komponentenspezifische Beleuchtung	433
13.4 Kamerapositionen für Einzelbilder einrichten	435
13.5 Oberflächenstile zuordnen.....	438
13.6 Rendern von Einzelbildern.....	440
13.7 Letztes Bild anzeigen	444
13.8 Animationsablaufprogramm	445
13.9 Kamerapositionen für Videosequenzen einrichten	448
13.10 Kamera animieren.....	451
13.11 Komponenten animieren	455
13.12 Abhängigkeiten animieren	457
13.13 Fade animieren.....	459
13.14 Parameter animieren.....	460
13.15 Licht animieren	463
13.16 Positionsdarstellungen animieren.....	464
13.17 Animation rendern	466
13.18 Videoersteller	469
13.19 Inventor Studio beenden	471

Kapitel 14 **473**

14 Erstellen von firmenspezifischen Vorlagen	473
14.1 Erstellen von Vorlagendateien	473
14.2 Zeichnungsressourcen	478
14.2.1 Zeichnungsrahmen erstellen	480
14.2.2 Schriftfelder definieren	487
14.2.3 Erstellen eines Arbeitsblattformats	493
14.2.4 Skizzensymbole erstellen	496
14.2.5 Skizzensymbolbibliothek	501
14.2.6 Skizzensymbol einfügen	503
14.2.7 AutoCAD Blöcke	504
14.3 Übertragungsassistent für Zeichnungsressourcen 2021	507

Kapitel 15 **513**

15 Stilbearbeitung in der 2D-Zeichnungsableitung	513
15.1 Stil- und Normen-Editor	516
15.1.1 Bemaßungsstile	517
15.1.2 Textstile	522
15.1.3 Tabelle	524
15.1.4 Mittelpunktmarkierungen	524
15.1.5 Revisionstabelle	525
15.1.6 Bezugsstelle	526
15.1.7 Form- und Lagetoleranzen	526
15.1.8 Schraffur	527
15.1.9 Bohrungstabelle	527
15.1.10 ID	528
15.1.11 Layer	528
15.1.12 Führungslinie	529
15.1.13 Objektvorgaben	529
15.1.14 Oberflächenbeschaffenheit	530
15.1.15 Ansichtsanmerkung	530
15.1.16 Schweißsymbol	531
15.1.17 Schweißnaht	531
15.1.18 Positionsnummern	532
15.1.19 Bauteilliste	536
15.2 Stile aktualisieren	546
15.3 Stile in Stilbibliothek speichern	547
15.3.1 Einzelne Stile speichern	547
15.3.2 Mehrere Stile Speichern	548
15.4 Stile löschen (Bereinigen)	549
15.5 Stile exportieren und importieren	550
15.5.1 Stil exportieren	550
15.5.2 Stil importieren	551

15.6 Stilbibliotheksmanager 2021	552
15.6.1 Stile kopieren.....	552
15.6.2 Stile umbenennen.....	554
15.6.3 Stile löschen	554
Kapitel 16	557
16 Materialien	557
16.1 Materialbibliothek	557
16.2 Erstellen eigener Texturen.....	567
16.3 Materialstile aus früheren Inventor Versionen importieren	568
Kapitel 17	571
17 Zusatzmodule.....	571
17.1 Autodesk Inventor Konstruktionsassistent	571
17.1.1 Ersetzen von Bauteilen.....	572
17.1.2 Teileverwendungsnachweis.....	575
17.1.3 Umbenennen von Bauteilen oder Baugruppen	578
17.1.4 Anzeige von Inventor – Dateien.....	579
17.1.5 Suchen von Dateien	581
17.1.6 Protokolle	582
17.1.7 Konstruktionseigenschaften.....	584
17.2 Pack and Go.....	587
17.3 Aufgabenplanung	590
Kapitel 18	595
18 Datenaustausch	595
18.1 2D-AutoCAD Dateien öffnen	595
18.2 2D-AutoCAD Dateien importieren.....	597
18.3 Weitere Dateiformate einlesen.....	602
18.3.1 STL Format importieren.....	603
18.3.2 IGES Format importieren.....	604
18.3.3 STEP Format importieren	612
18.3.4 SAT Format importieren	612
18.3.5 CAD-Dateien importieren.....	613

18.4	2D-AutoCAD-Dateien exportieren.....	617
18.4.1	Erstellen von AutoCAD DWG-Dateien	618
18.4.2	Erstellen von DXF Dateien	625
18.4.3	Erstellen von BMP Dateien	626
18.4.4	Erstellen von 2D PDF Dateien	627
18.4.5	Erstellen von 2D DWF/DWFX Dateien.....	628
18.5	3D-Bauteile / -Baugruppen exportieren.....	633
18.5.1	Erstellen von AutoCAD DWG Dateien	635
18.5.2	Erstellen von IGES Dateien	636
18.5.3	Erstellen von STEP Dateien	637
18.5.4	Erstellen von SAT Dateien.....	638
18.5.5	Erstellen von STL Dateien	639
18.5.6	Erstellen von OBJ Dateien.....	639
18.5.7	Erstellen von BMP Dateien.....	640
18.5.8	Erstellen von 3D DWF Dateien	641
18.5.9	Erstellen von 3D PDF Dateien	645
18.5.10	Erstellen von JT Dateien	648
18.5.11	Erstellen von Parasolid-Binärdateien x_b.....	649
18.5.12	Erstellen von Parasolid-Textdateien x_t.....	649
18.5.13	Erstellen von Pro/Engineer Granite Dateien.....	650
18.5.14	Erstellen von Pro/Engineer Neutral Dateien	650

Kapitel 19 653

19	Anpassen der Benutzeroberfläche	653
19.1	Benutzerdefinierte Multifunktionsleistengruppe erstellen	654
19.1.1	Benutzereinstellungen exportieren	657
19.1.2	Multifunktionsleiste zurücksetzen	658
19.1.3	Benutzerdefinierte Multifunktionsgruppen importieren	659
19.2	Erstellen von Tastaturkürzeln.....	660
19.2.1	Benutzereinstellungen exportieren	662
19.2.2	Tastaturkürzel zurücksetzen	663
19.3	Minimenü.....	664
19.3.1	Minimenü anpassen	666
19.3.2	Benutzereinstellungen exportieren	669
19.3.3	Minimenü zurücksetzen	670
19.4	Benutzereinstellungen importieren.....	671
19.5	Einstellungen migrieren.....	672

Kapitel 14

14 Erstellen von firmenspezifischen Vorlagen

14.1 Erstellen von Vorlagendateien

Damit Sie firmenspezifische Einstellungen nicht jedes Mal in neuen Dateien einstellen müssen, ist es sinnvoll, eigene Vorlagendateien für die unterschiedlichen Dateitypen zu erstellen.

Wenn Sie neue Dateien erstellen, sieht der Dialog standardmäßig folgendermaßen aus.

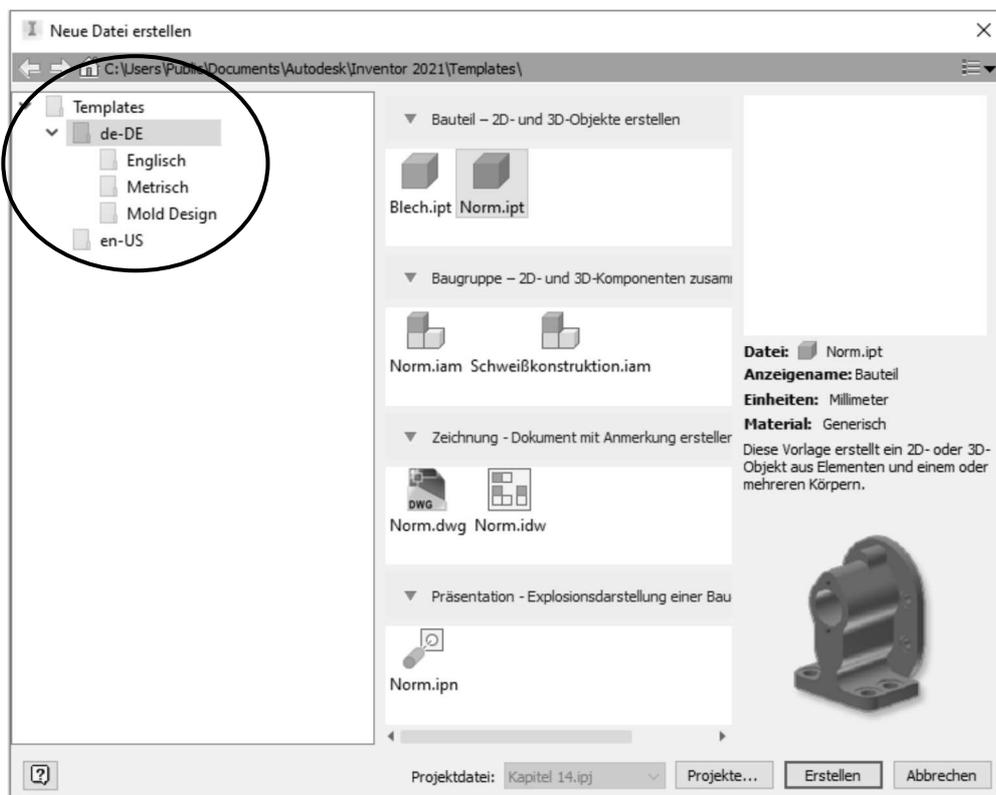


Abb.: Dialogbox **Neue Datei erstellen**

Hinweis

Der Ordner **Mold Design** steht nur dann zur Verfügung, wenn Sie Inventor Professional installiert haben.

In den einzelnen Ordnern **Templates**, **Englisch** und **Metrisch** existieren bereits Vorlagedateien. Mit dem Befehl **Öffnen** können Sie diese vorhandenen Dateien bearbeiten und unter dem gleichen oder einem anderen Namen wieder in dasselbe Verzeichnis abspeichern.

Die Vorlagedateien befinden sich unter Windows 10 im Ordner **C:\Benutzer\Öffentlich\ÖffentlicheDokumente\Autodesk\Inventor2021\Templates**.

Eine weitere Möglichkeit firmeneigene Vorlagedateien zu erstellen ist, einen eigenen Ordner anzulegen, in dem sich die Vorlagedateien befinden.

- Öffnen Sie den Explorer und wechseln Sie in das angegebene Verzeichnis. Öffnen Sie den Ordner **Templates** und erzeugen Sie einen neuen Ordner z.B. **MuM** (siehe folgende Abbildung).

Name	Änderungsdatum	Typ	Größe
de-DE	24.11.2020 17:57	Dateiordner	
en-US	02.09.2020 14:40	Dateiordner	
MuM	24.11.2020 18:07	Dateiordner	
IMPORTANT - Template Files.txt	08.03.2019 17:37	Textdokument	2 KB

Abbildung zeigt den geöffneten Ordner Templates

Nachdem Sie den neuen Ordner erzeugt haben, öffnen Sie den Ordner **de-DE** und wählen die Vorlagedateien, die für Ihre Firma relevant sind, aus. **Kopieren** Sie die ausgewählten Dateien in Ihren neu erstellten Ordner **MuM**.

Name	Änderungsdatum	Typ	Größe
Norm.dwg	14.10.2020 17:17	DWG-Datei	119 KB
Norm.iam	14.10.2020 17:17	Autodesk Inventor-Baugruppe	79 KB
Norm.idw	14.10.2020 17:17	Autodesk Inventor-Zeichnung	112 KB
Norm.ipn	14.10.2020 17:17	Autodesk Inventor-Präsentation	43 KB
Norm.ipt	14.10.2020 17:17	Autodesk Inventor-Bauteil	79 KB

Abbildung zeigt den geöffneten Ordner **MuM** mit den kopierten Vorlagedateien.

Wenn Sie nun über den Befehl **Neu** eine neue Datei erzeugen, haben Sie im darauf erscheinenden Dialogfeld einen neuen Ordner **MuM**, in dem nur Ihre benötigten Vorlagedateien zur Verfügung stehen.

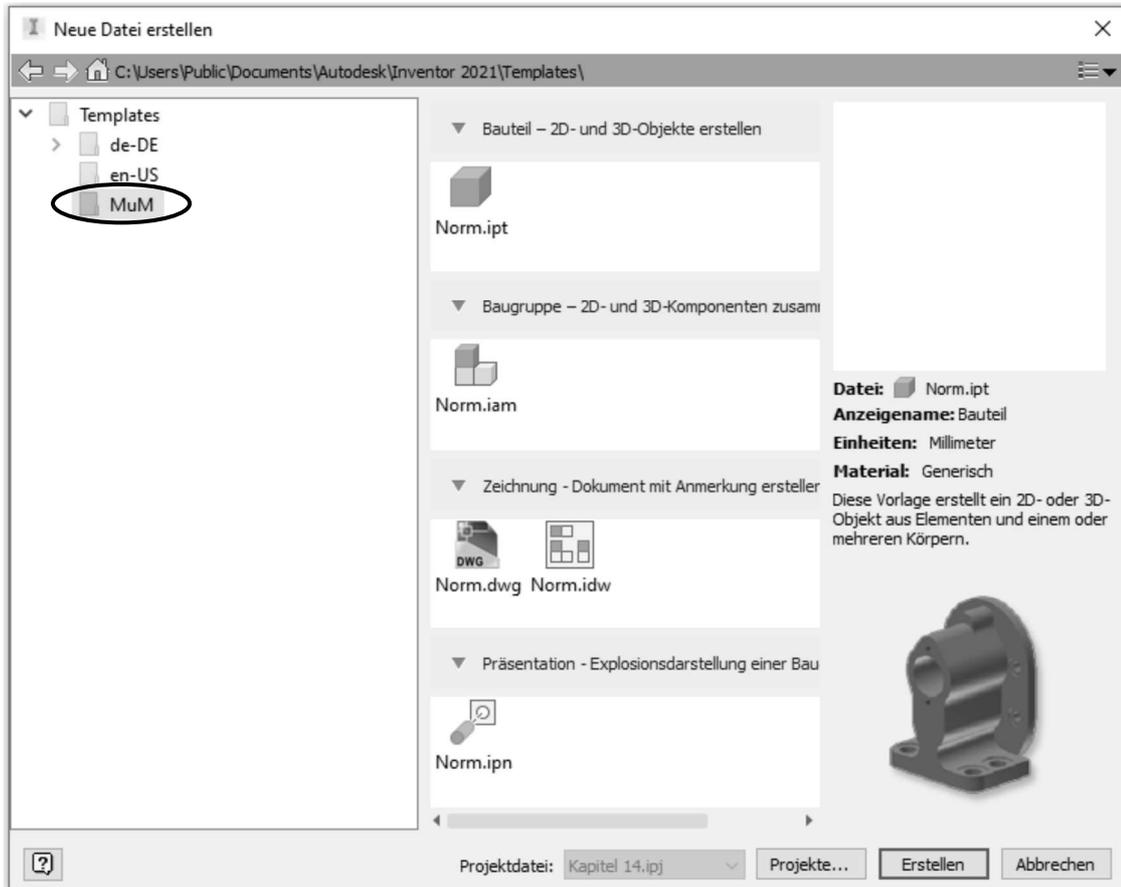


Abb.: Dialogbox **Neue Datei erstellen** mit neuem Ordner **MuM**

Diese Vorlagedateien können Sie über den Befehl **Öffnen** zur Bearbeitung öffnen. Danach stellen Sie die entsprechenden Werte (Zeichnungsrahmen, Schriftfelder usw.) ein und speichern diese Datei ab.

Hinweis

In einer Vorlagendatei werden keine Elemente erzeugt, sondern nur Hintergrundinstellungen wie Zeichnungsrahmen, Schriftfelder, Arbeitsblätter und Skizzensymbole.

Wenn Sie nicht an jedem Arbeitsplatz die Vorlagendateien pflegen wollen, können Sie hierfür auch die Vorlagendateien in ein Netzwerkverzeichnis ablegen. Damit auf diese Vorlagendateien zugegriffen wird, müssen Sie über das Register **Extras** in der Gruppe **Optionen** den Befehl **Anwendungsoptionen** aufrufen. Wechseln Sie dann in die Registerkarte **Datei** und geben unter dem Eintrag **Vorgabevorlagen** den Netzwerkpfad an.

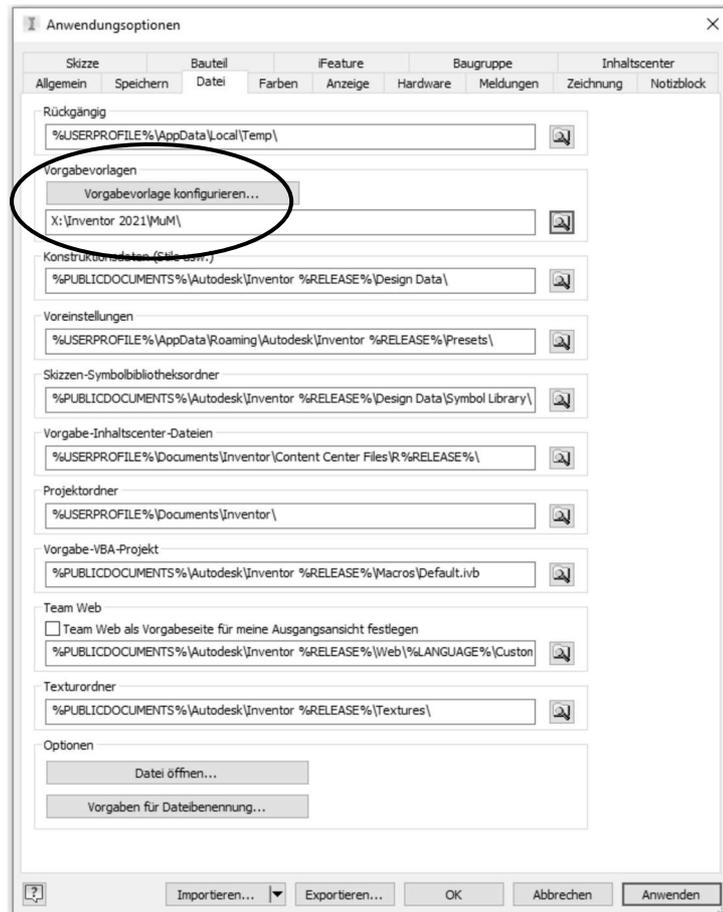


Abb.: Dialogbox **Anwendungsoptionen** Register **Datei**

Über den Schalter **Vorgabevorlage konfigurieren** öffnet sich eine weitere Dialogbox in der Sie die generelle Maßeinheit sowie das Normensystem für die Zeichnungsableitung einstellen können.

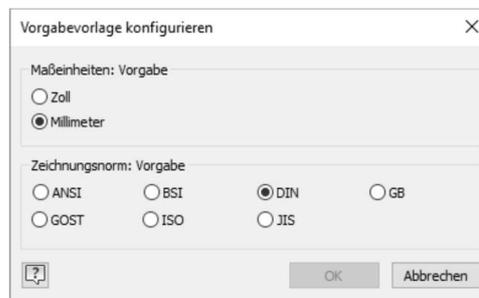


Abb.: Dialogbox **Vorgabevorlage konfigurieren**

Wenn Sie den Pfad für die Vorlagedateien geändert haben, müssen Sie Inventor neu starten. Danach erhalten Sie in der Dialogbox nur die Vorlagedateien zur Verfügung die in dem Netzwerkpfad abgelegt wurden.

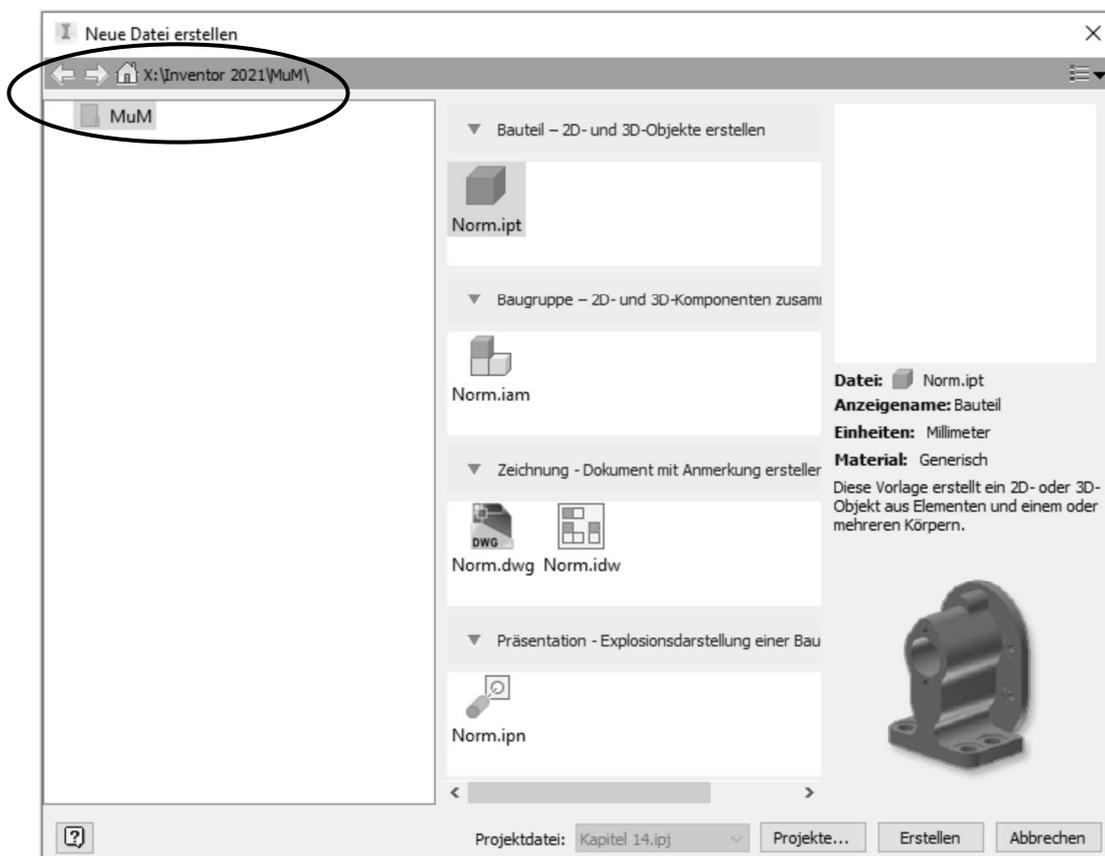


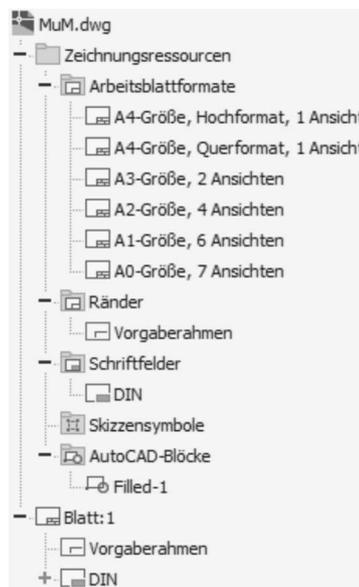
Abb.: Dialogbox **Neue Datei erstellen**

Übung

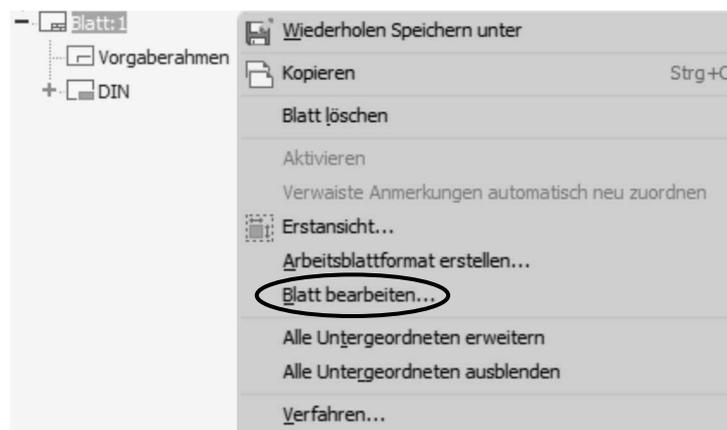
Als nächstes passen wir nun die Vorlagendatei für die 2D-Zeichnungsableitung an. Öffnen Sie hierfür die kopierte Datei **Norm.dwg** aus dem Ordner **Template/MuM** und speichern diese als **MuM.dwg** in dasselbe Verzeichnis wieder ab. Diese Datei wollen wir nun mit unseren Firmeneinstellungen definieren. Ebenso können Sie die Datei **Norm.idw** für die Anpassungen verwenden.

14.2 Zeichnungsressourcen

Im Bereich **Zeichnungsressourcen** im Browser haben Sie vordefinierte Zeichnungsrahmen, Schriftfelder, Symbole und Arbeitsblattformate zur Verfügung, die Sie auch jederzeit ergänzen können.



Wenn Sie eine neue Zeichnungsdatei erstellen, wird sofort ein Blattformat angezeigt. Sie können die vorgegebene Blattgröße und Ausrichtung jederzeit nachträglich über den Browser bearbeiten. In der Vorlagendatei können Sie über den Befehl **Blatt bearbeiten** die DIN Größe vordefinieren, die Sie am häufigsten benötigen.



Nach dem Befehlsaufruf erscheint folgende Dialogbox.

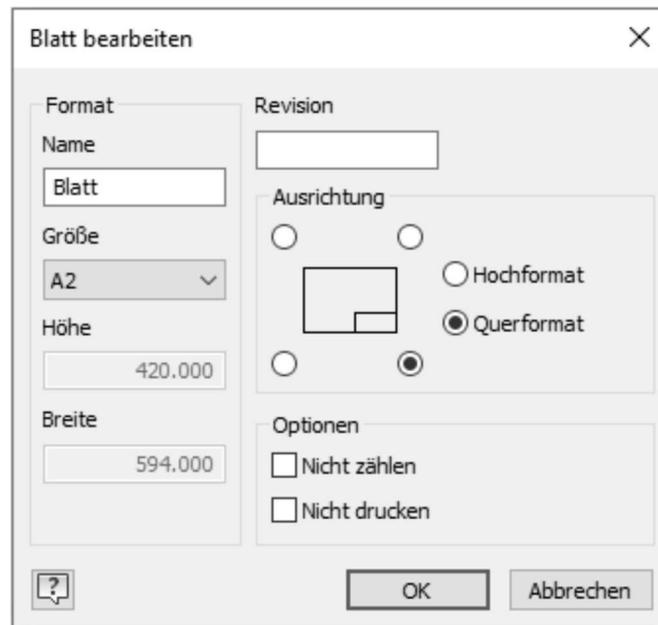


Abb.: Dialogbox **Blatt bearbeiten**

In dieser Dialogbox können Sie im Bereich **Format** den Blattnamen sowie die Blattgröße ändern. Wenn Sie im Bereich **Größe** den Eintrag **benutzerdefinierte Größe** auswählen, können Sie in den Feldern **Höhe** und **Breite** eine benutzerdefinierte Eingabe erstellen.

Im Bereich **Revision** geben Sie die Revisionsnummer des Blattes an. Wurde die Eigenschaft Revision aktualisieren in der Revisionstabelle aktiviert, wird die Revisionsnummer in die Revisionstabelle übernommen.

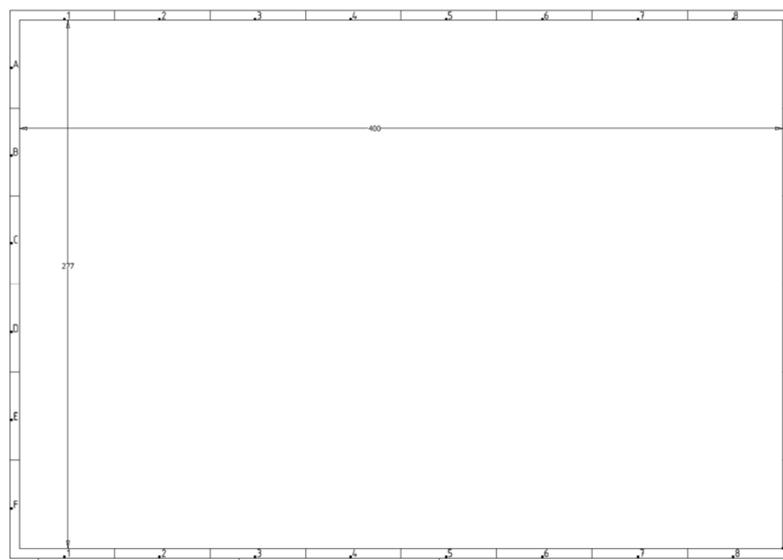
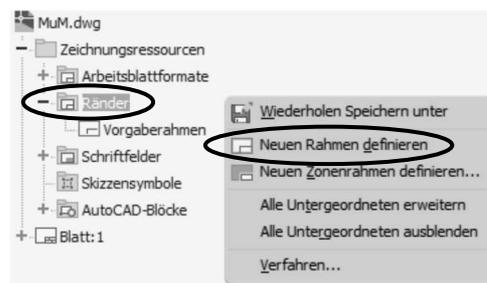
Im Bereich **Ausrichtung** geben Sie an, in welcher Ecke sich das Schriftfeld befindet und wählen zwischen Quer- und Hochformat aus.

Im Bereich **Optionen** können Sie über den Schalter **Nicht zählen** definieren, ob das ausgewählte Blatt beim Zählen der Blätter ausgeschlossen werden soll. Über den Schalter **Nicht drucken** wird das ausgewählte Blatt beim Drucken der Datei nicht berücksichtigt.

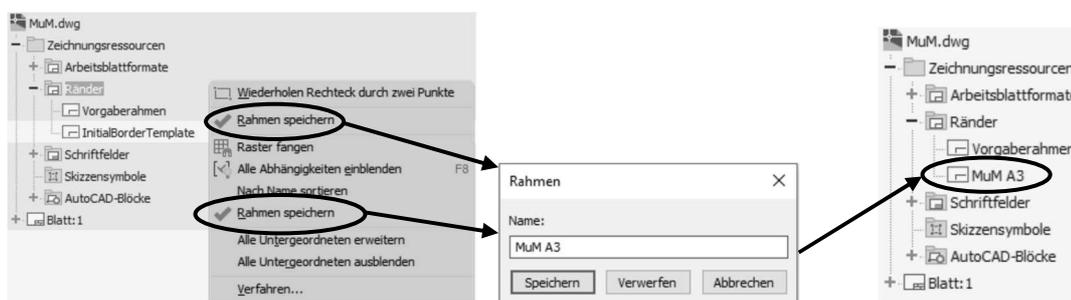
14.2.1 Zeichnungsrahmen erstellen

Der vorhandene Zeichnungsrahmen (Standard) ist parametrisch. Sobald Sie die Blattgröße ändern, wird sich auch der Rahmen automatisch anpassen.

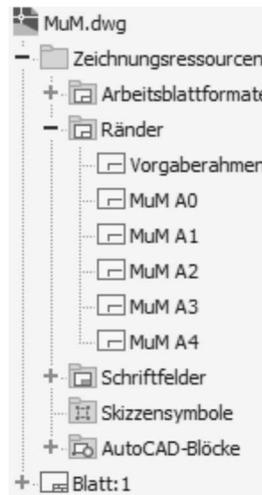
Um einen benutzerdefinierten Rahmen zu erzeugen, wählen Sie im Browser den Eintrag **Ränder** aus. Rufen Sie über die rechte Maustaste das Kontextmenü auf und starten den Befehl **Neuen Rahmen definieren**. Danach wechselt Inventor in den Skizzenmodus, so dass Sie über die Zeichenbefehle, Bemaßungsbefehle und Abhängigkeiten einen neuen Zeichnungsrahmen definieren können.



Nachdem Sie den Zeichnungsrahmen erzeugt haben, rufen Sie das Kontextmenü auf und starten den Befehl **Rahmen speichern**. Es erscheint folgende Dialogbox, in der Sie den neuen Namen des Zeichnungsrahmens angeben. Dieser wird dann in den Zeichnungsressourcen im Bereich **Ränder** abgelegt.



Erstellen Sie für alle Blattformate die entsprechenden Zeichnungsrahmen und speichern diese in den Zeichnungsressourcen unter dem Eintrag **Ränder** ab.



Um einen Zeichnungsrahmen einzufügen, wählen Sie diesen im Browser aus. Über das Kontextmenü und den Befehlen **Einfügen** und **Zeichnungsrahmen einfügen** wird der Zeichnungsrahmen positioniert. Wird der Vorgaberahmen eingefügt, erscheint eine weitere Dialogbox, in der Sie die horizontalen (Zahlenwerte) oder vertikalen (Buchstabenwerte) Zonen definieren können.

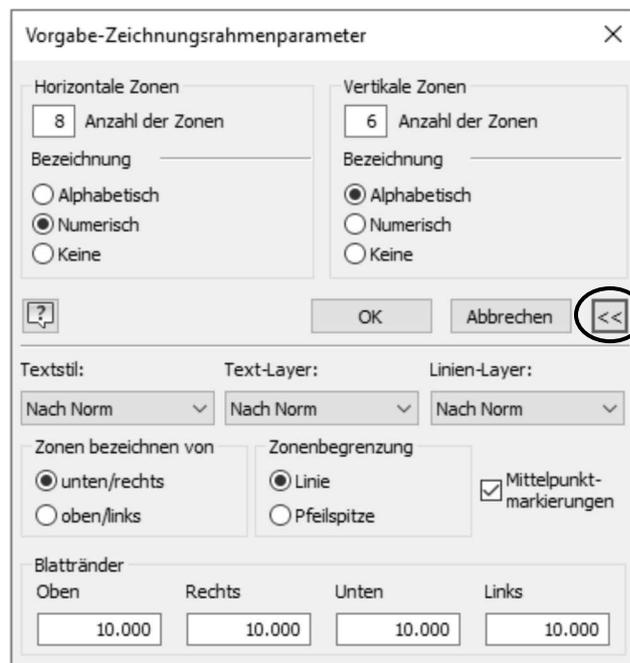


Abb.: Dialogbox **Vorgabe-Zeichnungsrahmenparameter**

Hinweis

Damit Sie neue Zeichnungsrahmen einfügen können, sollten Sie in dem aktiven Blatt vorher den eingefügten Zeichnungsrahmen löschen.

14.2.1.1 Zeichnungsrahmen importieren

Wenn Sie bereits in AutoCAD oder AutoCAD Mechanical Zeichnungsrahmen erstellt haben, können Sie diese in die Vorlagendatei importieren. Über den Befehl **Öffnen** können Sie die DWG-Datei importieren. Hierzu müssen Sie über den Schalter **Optionen** angeben, dass die Zeichnung importiert werden muss.

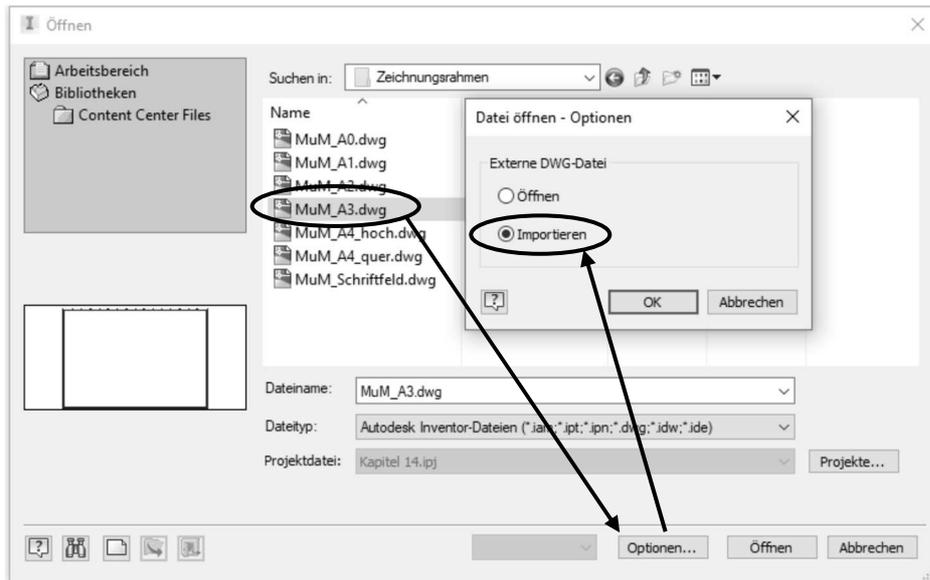


Abb.: Dialogbox **Öffnen**

Über die Schalter **OK** und **Öffnen** erhalten Sie folgende Dialogbox, in der das Programm schon analysiert hat, ob es sich bei der zu importierenden Datei um eine 2D oder 3D Zeichnung handelt.

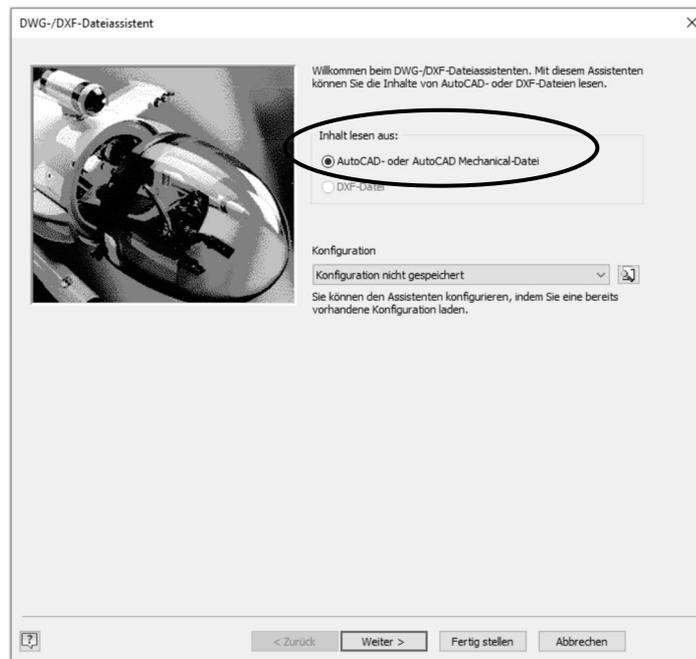


Abb.: Dialogbox **DWG- /DXF - Dateiassistent**

Über den Schalter **Weiter** gelangen Sie in folgende Dialogbox.

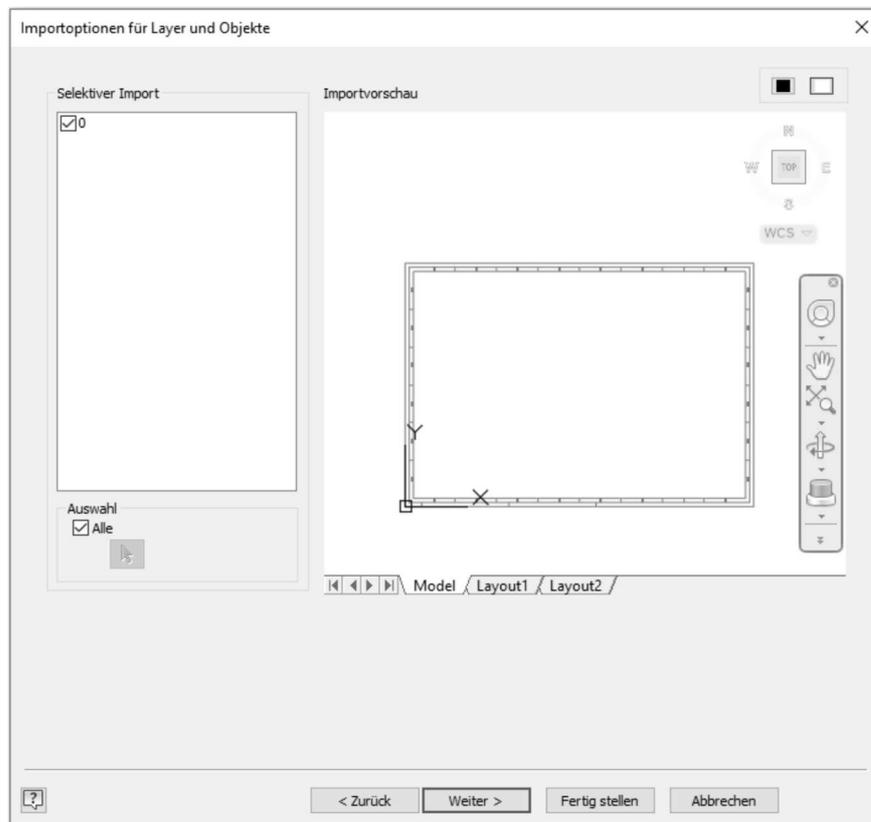


Abb.: Dialogbox **Importoptionen für Layer und Objekte**

Wählen Sie in dieser Dialogbox aus, ob der Modellbereich oder ein Layoutbereich eingelesen werden soll.

Im Bereich **Selektiver Import** können Sie definieren, ob alle oder nur einzelne Layer und somit auch die zugehörigen Objekte eingelesen werden.

Im Bereich **Auswahl** können Sie, nachdem der Schalter **Alle** deaktiviert wurde, über den Schalter  in der Voransicht, nur die Objekte auswählen, die importiert werden sollen. Hierbei können die ausgewählten Objekte auch auf unterschiedlichen Layern liegen.

Über die Schalter  können Sie die Hintergrundfarbe der Layouts steuern.

Hinweis

In dem Voransichtsfenster können Sie mit dem Rad ihrer Maus auf gewohnte Art und Weise zoomen. Ebenfalls können die Zoombefehle über ein Kontextmenü aufgerufen werden.

Über den Schalter **Weiter** bekommen Sie die letzte Dialogbox, in der Sie im Bereich **Ziel für 2D-Daten** angeben, dass die Zeichnung in den Bereich **Rahmen** importiert werden soll.

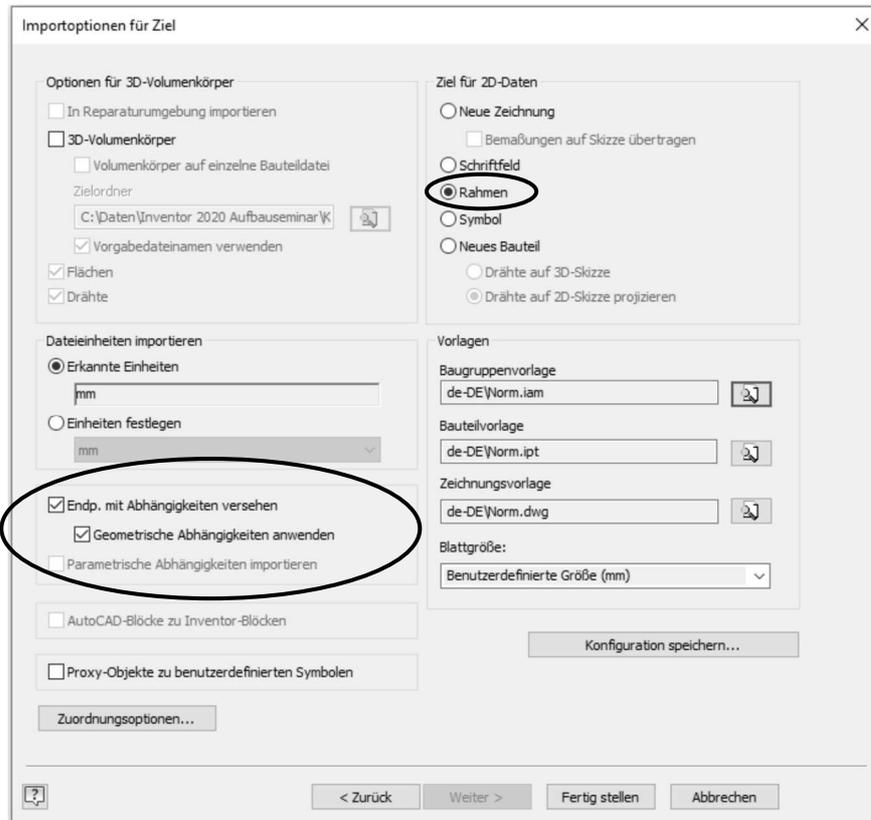
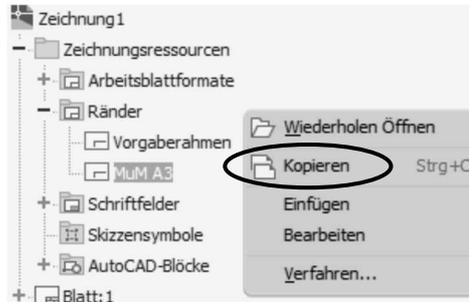


Abb.: Dialogbox **Importoptionen für Ziel**

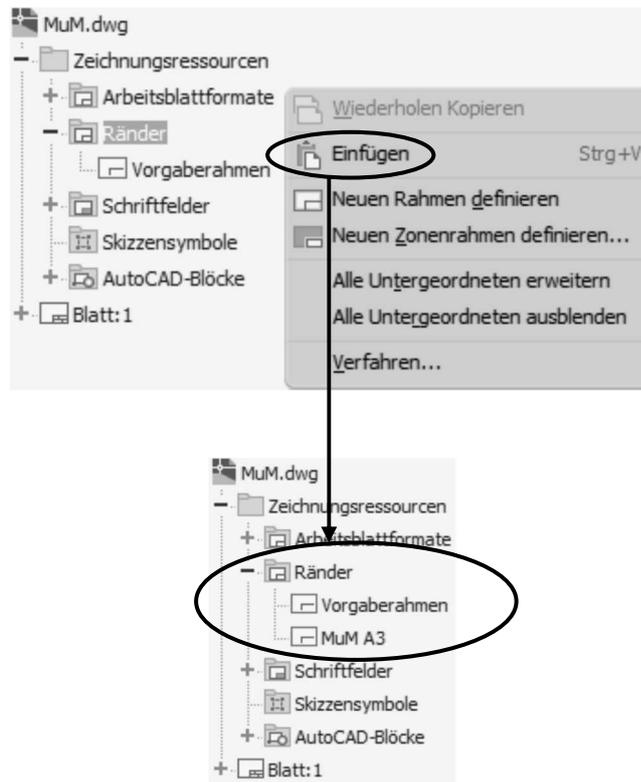
Wenn Sie die Dialogbox über den Schalter **Fertig stellen** verlassen, wird der Zeichnungsrahmen in den Bereich **Ränder** der neuen IDW-Datei importiert. In diesem Bereich können Sie nachträglich den Namen des Rahmens umbenennen.



Kopieren Sie nun diesen Rahmen über die Zwischenablage in die Vorlagendatei. Wählen Sie hierzu den Rahmen aus und rufen über das Kontextmenü den Befehl **Kopieren** aus.



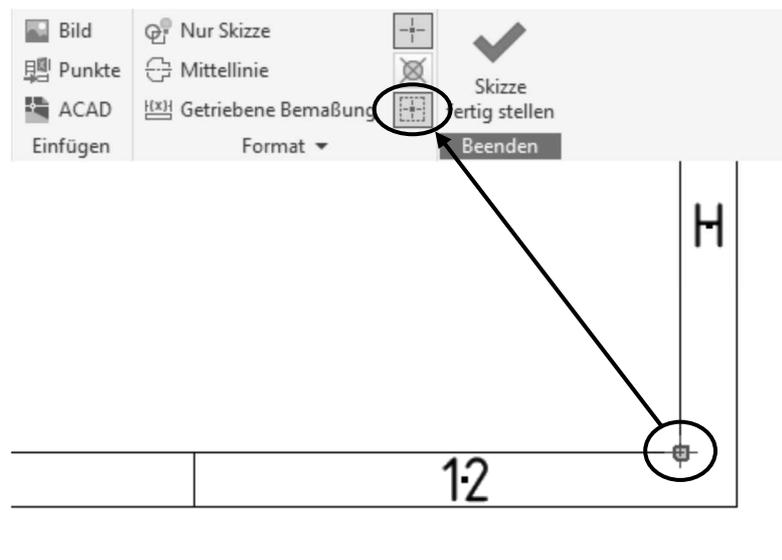
Danach wechseln Sie in die Vorlagendatei und rufen den Befehl **Einfügen** über das Kontextmenü auf dem Knotenpunkt **Ränder** auf.



Hinweis

Nachdem die Zeichnungsrahmen erstellt wurden, müssen diese nachträglich bearbeitet werden, damit das Schriftfeld an der richtigen Position eingefügt wird. Wählen Sie hierzu den Rahmen aus und rufen über das Kontextmenü den Befehl **Bearbeiten** auf.

Fügen Sie nun über den Befehl **Punkt** aus der Gruppe **Erstellen** einen **Mittelpunkt** hinzu. Wählen Sie diesen **Mittelpunkt** aus und aktivieren den Schalter **Einfügapunkt**. Danach beenden Sie die Bearbeitung des Zeichnungsrahmens und speichern diesen unter dem gleichen Namen ab.



Dieser Einfügapunkt muss natürlich an jedem Zeichnungsrahmen sowie der Schriftfelder angegeben werden. Wenn Sie nun dem aktiven Blatt einen Zeichnungsrahmen und ein Schriftfeld zuweisen, wird das Schriftfeld an der richtigen Position eingefügt.

				Maßstab		Gewicht	
				Werkstoff			
				Stahl			
				Benennung			
				Gehäuse			
				Zeichnungsnummer			
				1			
				1 Bl.			
				AZ			
				9			
				10			
				11			
				12			